

MIDGARD: Feuerinseln: Die Zyu

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Häuptling mit Gefolge aus ausgesuchten Krieger – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 7 × ausgesuchte Krieger – AS(IV/2) @ 24 Pk., 8 × Nahkämpfer – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 8 × Bogenschützen – Esch(IV/3) @ 25 Pk., 2 × junge Krieger mit Bögen – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. Häuptling mit Gefolge aus ausgesuchten Krieger – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × großer Feuerelementargeist – Gf(IV/4) @ 60 Pk., 1 × kleiner Feuerelementargeist – Fw(III/4) @ 42 Pk., 1 × Lavaschlange – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Höllenhunde und andere Feuerbestien – Be(IV/4) @ 48 Pk., 4 × ausgesuchte Krieger – AS(IV/2) @ 24 Pk., 5 × Nahkämpfer – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 8 × Bogenschützen – Esch(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Krieger mit Blasrohren – VW(III/4) [Wälder, Gebüsche] @ 21 Pk.