## MIDGARD: Rawindische Staaten auf Serendib

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff 

## Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

- 1. Befehlshaber auf Elefant B(iii) + Rw(IV/3) @ 69 Pk., 2 × Elefanten Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × (rawindische) Reiter Re(IV/2) @ 24 Pk., 1 × scharidische Reiter Re(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Schwertkämpfer AS(IV/2) @ 24 Pk., 6 × Bogenschützen Sch(IV/2) @ 16 Pk., 6 × Scharadrim mit Speer Sp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Scharadrim mit Bogen LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Freiwillige LI(III/2) @ 15 Pk.
- 2. Befehlshaber auf Elefant B(iii) + Rw(IV/3) @ 69 Pk., 2 × Elefanten Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × (rawindische) Reiter Re(IV/2) @ 24 Pk., 1 × scharidische Reiter Re(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Schwertkämpfer AS(IV/2) @ 24 Pk., 6 × Bogenschützen Sch(IV/2) @ 16 Pk., 6 × Scharadrim mit Speer Sp(III/2) @ 30 Pk., 1 × Freiwillige LI(III/2) @ 15 Pk.
- 3. Befehlshaber auf Elefant B(iii) + Rw(IV/3) @ 69 Pk., 1 × Elefanten Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × (rawindische) Reiter Re(IV/2) @ 24 Pk., 1 × scharidische Reiter Re(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Schwertkämpfer AS(IV/2) @ 24 Pk., 6 × Bogenschützen Sch(IV/2) @ 16 Pk., 8 × Scharadrim mit Speer Sp(III/2) @ 30 Pk.