

MIDGARD: Rawindra: Gohoroki

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können mindestens die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Con ra Ann – B(iii) + H(iii) + Sk(IV/3) @ 73 Pk., 7 × Gefolgsleute – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 6 × Krieger mit Schild – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 12 × Krieger ohne Schild – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Tigermeute – Be(IV/3) @ 40 Pk.
2. Befehlshaber – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 5 × Gefolgsleute – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Krieger mit Schild – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 16 × Krieger ohne Schild – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Tigermeute – Be(IV/3) @ 40 Pk., 2 × Plänkler ohne Schild – LI(III/2) @ 15 Pk.
3. Befehlshaber – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 7 × Gefolgsleute – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 6 × Krieger mit Schild – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 16 × Krieger ohne Schild – Hi(IV/2) @ 16 Pk.

In allen Armeen kann ein Element Krieger ohne Schild – Hi(IV/2) gegen einen Schamanen bei Gefolgsleuten oder Kriegern mit oder ohne Schild – Z(ii) ausgetauscht werden.