

MIDGARD: Nahuatl - Die Städte der Tiefebene

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 2 × Adlerritter – AS(III/3) @ 36 Pk., 9 × Krieger – AS(III/2) @ 30 Pk., 9 × Krieger – Hi(III/2) @ 20 Pk., 1 × Pfeilritter – Li(II/4) oder Held bei Adlerrittern – H(iii) @ 24 Pk.
2. Priester-Befehlshaber – B(iii) + Z(iii) + W/AS(III/3) @ 78 Pk., 2 × Adlerritter – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Jaguarritter – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Krieger – AS(III/2) @ 30 Pk., 6 × Krieger – Hi(III/2) @ 20 Pk., 2 × Tempelsoldaten – Hi(III/3) oder Pfeilritter – Li(II/4) @ 24 Pk., 2 × Schleuderer – Li(III/2) @ 15 Pk.