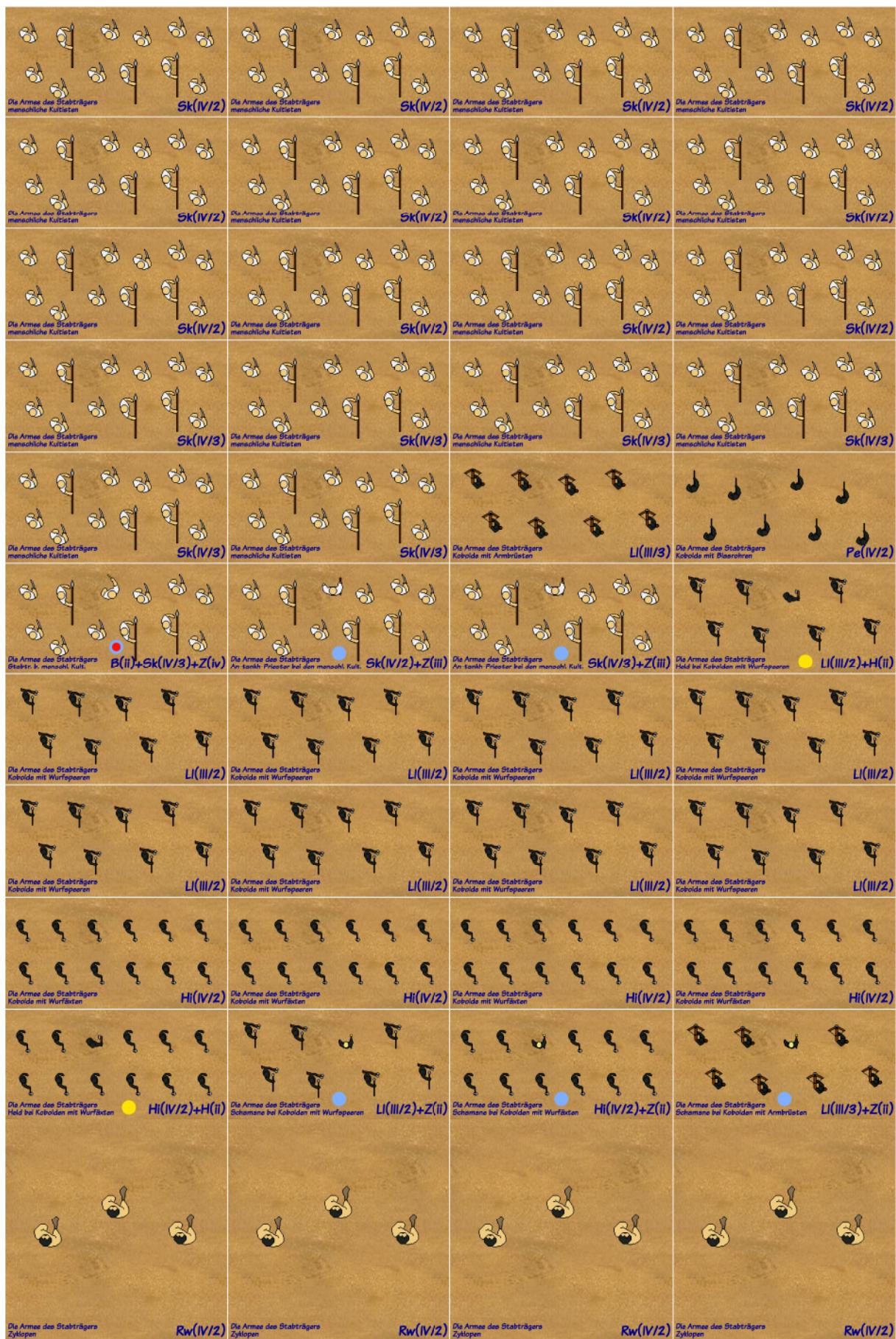
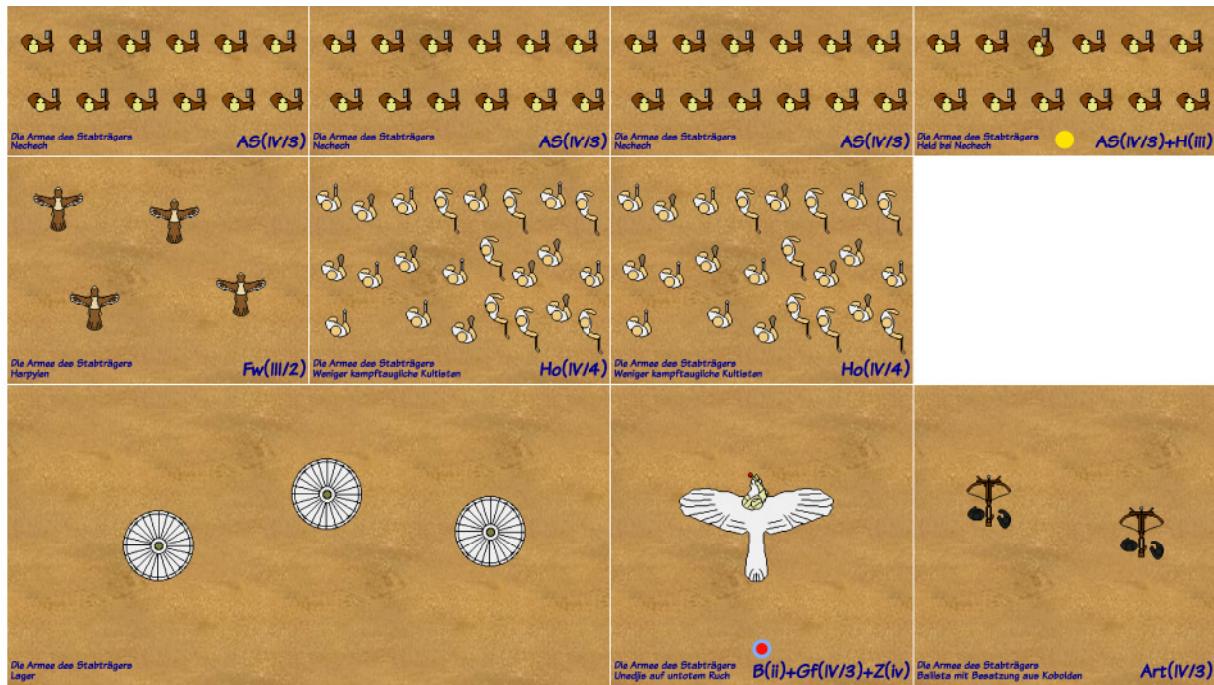


MIDGARD: Eschar: die Armee des Stabträgers (2395 n. L.)

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff





Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Unedjis auf untotem Ruch (Ma-Saad) – B(ii) + Z(iv) + Gf(IV/3) @ 94 Pk., Harpyien – Fw(III/2) @ 30 Pk., 4 × Zyklopen – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 2 × besonders fanatische oder fähige Kultisten – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × Kultisten – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 3 × Nechech – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Kobilde mit Wurfäxten – Hi(IV/2) @ 16 Pk.
2. Stabträger mit Leibwache aus Kultisten – B(ii) + Z(iv) + Sk(IV/3) @ 69 Pk., 4 × Zyklopen – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 2 × besonders fanatische oder fähige Kultisten – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 10 × Kultisten – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 3 × Nechech – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Kobilde mit Wurfäxten – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Kobilde mit Wurfspeeren – LI(III/3) @ 15 Pk.