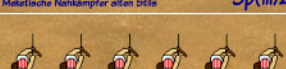
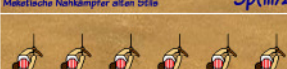
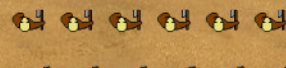
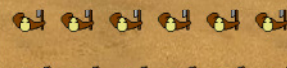
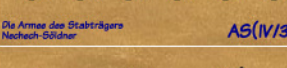
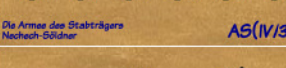
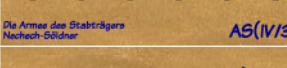


MIDGARD: Eschar: die Armee des Stabträgers (1540–1574 n. L.)

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Die Armee des Stabträgers Mekatische Nahkämpfer alten Stils Sp(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Nahkämpfer alten Stils Sp(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Nahkämpfer alten Stils Sp(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Nahkämpfer alten Stils Sp(III/2)
 Die Armee des Stabträgers Mekatische Bogenschützen alten Stils Sch(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Bogenschützen alten Stils Sch(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Bogenschützen alten Stils Sch(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Bogenschützen alten Stils Sch(III/2)
 Die Armee des Stabträgers Nechsch-Söldner AS(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Nechsch-Söldner AS(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Nechsch-Söldner AS(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Nechsch-Söldner AS(IV/3)
 Die Armee des Stabträgers Fugunfähige geringere Dämonenwesen Sk(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Fugunfähige geringere Dämonenwesen Sk(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Fugunfähige geringere Dämonenwesen Sk(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Fugunfähige geringere Dämonenwesen Sk(IV/3)
 Die Armee des Stabträgers Neders Dämonenwesen in unermesslicher Anzahl Ho(IV/4)	 Die Armee des Stabträgers Neders Dämonenwesen in unermesslicher Anzahl Ho(IV/4)	 Die Armee des Stabträgers Neders Dämonenwesen in unermesslicher Anzahl Ho(IV/4)	 Die Armee des Stabträgers Neders Dämonenwesen in unermesslicher Anzahl Ho(IV/4)
 Die Armee des Stabträgers Mekatische Kelter Re(III/3)	 Die Armee des Stabträgers neders Sturm dämonen mit mag. Föh. Fw(III/3)+Z(II)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Freiwilge Ho(IV/3)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Freiwilge Ho(IV/3)
 Die Armee des Stabträgers Zyklopen Rw(IV/2)	 Die Armee des Stabträgers Zyklopen Rw(IV/2)	 Die Armee des Stabträgers Zyklopen Rw(IV/2)	 Die Armee des Stabträgers Zyklopen Rw(IV/2)
 Die Armee des Stabträgers Lager B(II)+GF(IV/3)+Z(IV)	 Die Armee des Stabträgers Uhadje nat-antank auf' Kuch B(II)+GF(IV/3)+Z(IV)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Nahkämpfer alten Stils Sp(III/2)	 Die Armee des Stabträgers Mekatische Nahkämpfer alten Stils Sp(III/2)

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Unedjis auf Ruch (Ma-Saad) – B(ii) + Z(iv) + Gf(IV/3) @ 94 Pk., 4 × Zyklopen – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 4 × traditionelle meketische Nahkämpfer – Sp(III/2) @ 30 Pk., 2 × traditionelle meketische Schützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Nechech – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × flugunfähige, geringere Dämonen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × niedere Dämonen in unermesslicher Anzahl – Ho(IV/4) @ 14 Pk.
2. Unedjis auf Ruch (Ma-Saad) – B(ii) + Z(iv) + Gf(IV/3) @ 94 Pk., 2 × Zyklopen – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 1 × meketische Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × traditionelle meketische Nahkämpfer – Sp(III/2) @ 30 Pk., 4 × traditionelle meketische Schützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 4 × Nechech – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × flugunfähige, geringere Dämonen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × niedere Dämonen in unermesslicher Anzahl – Ho(IV/4) @ 14 Pk.
3. Unedjis auf Ruch (Ma-Saad) – B(ii) + Z(iv) + Gf(IV/3) @ 94 Pk., 1 × niedere Sturmdämonen mit Zauberkraften – Fw(III/3) + Z(ii) @ 52 Pk., 1 × Zyklopen – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 4 × traditionelle meketische Nahkämpfer – Sp(III/2) @ 30 Pk., +2 × traditionelle meketische Nahkämpfer – Sp(III/2) @ 30 Pk. **oder** +1 × Zyklopen – Rw(IV/2) @ 36 Pk. **und** 2 × meketische Freiwillige – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 2 × traditionelle meketische Schützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 4 × Nechech – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × flugunfähige, geringere Dämonen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × niedere Dämonen in unermesslicher Anzahl – Ho(IV/4) @ 14 Pk.