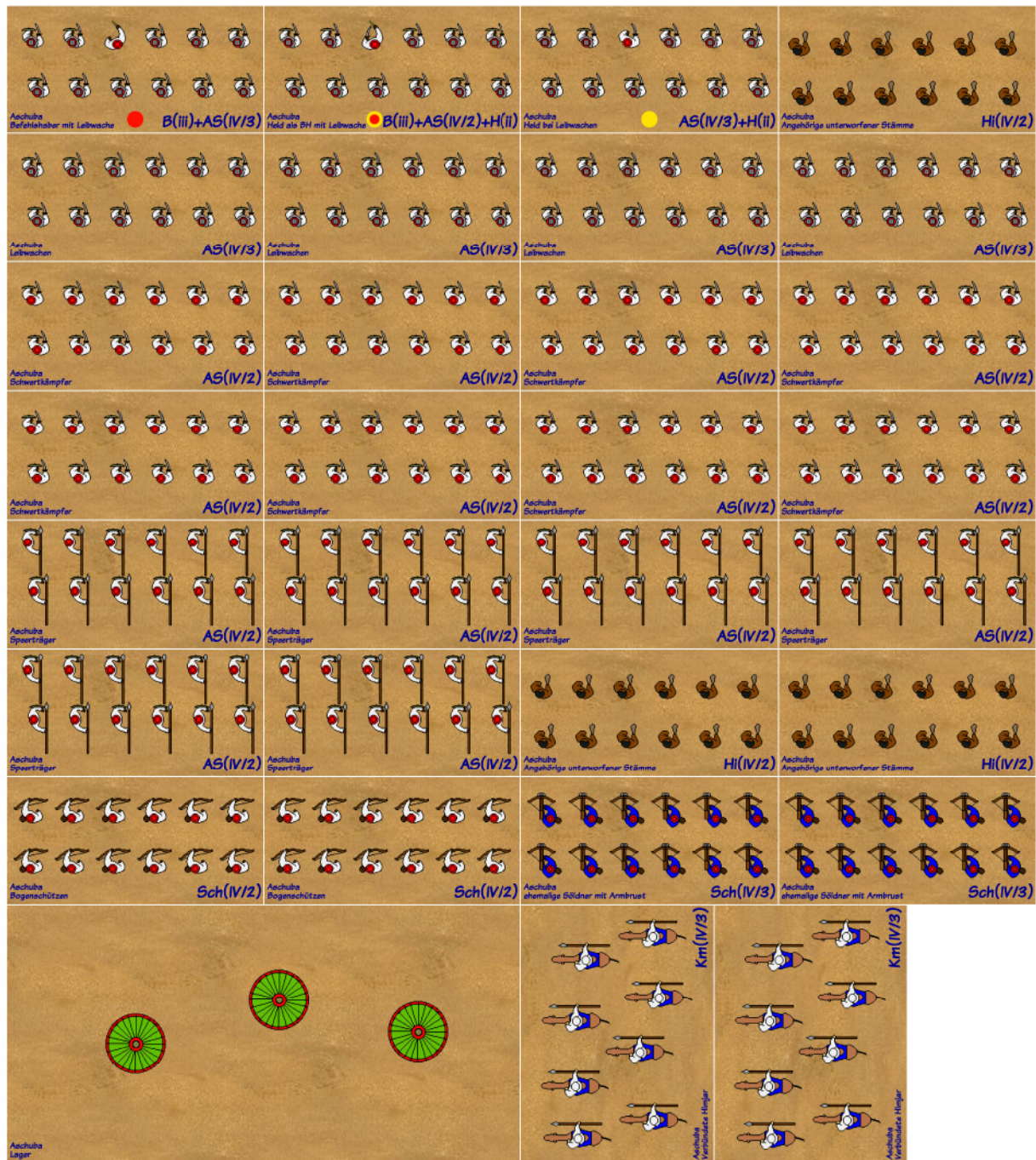


MIDGARD: Sendsch (Die Aschuba)

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber mit Leibwache – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 2 × Himjar – Km(IV/3) @ 30 Pk., 3 × Leibwache – AS(IV/3) @ 30 Pk., 12 × Schwert-/Speerkämpfer – AS(IV/2) @ 24 Pk., 2 × ehemalige Söldner mit Armbrust – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Bogenschützen in geschlossener Formation – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. Befehlshaber mit Leibwache – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 4 × Leibwache – AS(IV/3) @ 30 Pk., 14 × Schwert-/Speerkämpfer – AS(IV/2) @ 24 Pk., 2 × ehemalige Söldner mit Armbrust – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Bogenschützen in geschlossener Formation – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. Befehlshaber mit Leibwache – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 3 × Leibwache – AS(IV/3) @ 30 Pk., 11 × Schwert-/Speerkämpfer – AS(IV/2) @ 24 Pk., 2 × ehemalige Söldner mit Armbrust – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Bogenschützen in geschlossener Formation – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 4 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 3 × Angehörige unterworfenen Stämme – Hi(IV/2) @ 16 Pk.