

MIDGARD: Alba • Die Tieflandclans (alte Kampfweise)

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern kann (mindestens) die folgende Armee (nach alter Kampfweise) aufgestellt werden:

1 × Befehlshaber mit Gefolge – B(ii) + Re(IV/3) @ 42 Pk., 12 × Clankrieger mit Schwert und Schild oder mit Axt – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 12 × Clankrieger mit Schwert und Schild oder mit Axt – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × plänkelnde Langbogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.

Armeen, die nach neuer Kampfweise aufgestellt werden, finden Sie in der Datei [HuH-Midgard-Alba-Tief-Web.pdf](#), die Sie ebenfalls von unserer Website <http://dschon.lima-city.de/welten.html> herunterladen können.