

MIDGARD: Alba • Die königliche Armee

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Verbündete aus den Boroughs:



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.

Verbündete aus den Tieflandclans:



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

ohne Verbündete 1: Befehlshaber mit Gefolge – B(iii) + La(IV/3) @ 59 Pk., 2 × Ritter des Ordens vom heiligen Speer – La(IV/4) @ 42 Pk., 5 × Ritter – La(IV/3) @ 35 Pk., 1 × erainnische Söldner – LR(III/3) @ 30 Pk., 2 × Kämpfer des Sonnenordens – AS(IV/4) @ 36 Pk., 1 × erainnische Söldner mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 1 × einheimische Söldner mit Bogen oder Armbrust – LI(III/3) @ 18 Pk.

ohne Verbündete 2: Befehlshaber mit Gefolge – B(iii) + La(IV/3) @ 59 Pk., 2 × Ritter des Ordens vom heiligen Speer – La(IV/4) @ 42 Pk., 7 × Ritter – La(IV/3) @ 35 Pk., 1 × erainnische Söldner – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 1 × einheimische Söldner mit Bogen oder Armbrust – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × erainnische Söldner – Hi(IV/3) @ 20 Pk.

mit Truppen aus Beornanburgh: Befehlshaber mit Gefolge – B(iii) + La(IV/3) @ 59 Pk., 2 × Ritter des Ordens vom heiligen Speer – La(IV/4) @ 42 Pk., 5 × Ritter – La(IV/3) @ 35 Pk., 2 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 4 × Bürger mit Speeren Sp(III/2) @ 30 Pk., 2 × Bürger mit Armbrüsten – LI(III/32) @ 15 Pk., 1 × Kämpfer des Sonnenordens – AS(IV/4) @ 36 Pk., 1 × Wælinger oder Aillach – AS(IV/3) @ 30 Pk.

mit verbündeten Tieflandclans: Befehlshaber mit Gefolge – B(iii) + La(IV/3) @ 59 Pk., 2 × Ritter des Ordens vom heiligen Speer – La(IV/4) @ 42 Pk., 3 × Ritter – La(IV/3) @ 35 Pk., 2 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Clankrieger mit Speeren – Sp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Clankrieger mit Langbogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × plänkelnde Clankrieger mit Langbogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Wælinger – AS(IV/3) @ 30 Pk.