MIDGARD: Alba • Die Hochlandclans (alte Kampfweise)

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern kann (mindestens) die folgende Armee (nach alter Kampfweise) aufgestellt werden:

1 × Befehlshaber mit Gefolge – B(ii) + AS(IV/3) oder B(ii) + Re(IV/3) @ 42 Pk., 12 × Clankrieger mit Schwert und Schild oder mit Axt – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 12 × Clankrieger mit Schwert und Schild oder mit Axt – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × plänkelnde Langbogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.

Armeen, die nach neuer Kampfweise aufgestellt werden, finden Sie in den Dateien HuH-Midgard-Alba-Hoch-gross-Web.pdf für die großen Clans wie die MacRathgar und die MacConuilh und HuH-Midgard-Alba-Hoch-Web.pdf für alle Hochlandclans. Beide können Sie ebenfalls von unserer Website `http://dschon.lima-city.de/welten.html` herunterladen.