

MIDGARD: Alba • Der Borough Hælgarde

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber mit Bürger-Reitern – B(iii) + La(III/2) @ 59 Pk., 2 × Ordensritter – La(IV/4) @ 42 Pk., 2 × Söldner-Ritter – La(III/3) @ 42 Pk., 4 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 1 × einheimische Söldner mit Bogen oder Armbrust – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × Bürger-Speerträger – Sp(III/2) @ 30 Pk., 2 × Bürger-Armbrustschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 1 × plänkelnde Bürger-Armbrustschützen – LI(III/2) @ 15 Pk., 1 × Zwerge – AS(III/3) @ 36 Pk.
2. Befehlshaber mit Bürger-Reitern – B(iii) + La(III/2) @ 59 Pk., 2 × Söldner-Ritter – La(III/3) @ 42 Pk., 4 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 1 × einheimische Söldner mit Bogen oder Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × einheimische Söldner mit Bogen oder Armbrust – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × Bürger-Speerträger – Sp(III/2) @ 30 Pk., 2 × Bürger-Armbrustschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 1 × plänkelnde Bürger-Armbrustschützen – LI(III/2) @ 15 Pk., 1 × Zwerge – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Waelinger oder Aillach – AS(IV/3) @ 30 Pk.

3. Befehlshaber mit Stadtwache – B(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 2 × Söldner-Ritter – La(III/3) @ 42 Pk., 2 × Kämpfer des Sonnenordens – AS(IV/4) @ 36 Pk., 4 × einheimische Söldner mit Speer und Schild – Sp(III/3) @ 36 Pk., 1 × Stadtwache – AS(III/2) @ 30 Pk., 4 × Bürger-Speerträger – Sp(III/2) @ 30 Pk., 3 × Bürger-Armbrustschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 1 × Zwerge – AS(III/3) @ 36 Pk.