

MIDGARD: Die Akimba auf Serendib

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaberin mit Wolibana-Garde – B(iii) + Z(iii) + Sk(IV/4) @ 78 Pk., 16 × Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Jugendliche – LI(III/4) @ 21 Pk.
2. Befehlshaberin mit Wolibana-Garde – B(iii) + Z(iii) + Sk(IV/4) @ 78 Pk., 2 × Söldnergarde – Sp(III/3) @ 36 Pk., 14 × Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 5 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk.
3. Befehlshaberin mit Wolibana-Garde – B(iii) + Z(iii) + Sk(IV/4) @ 78 Pk., 2 × Söldnergarde – Sp(III/3) @ 36 Pk., 10 × Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Piraten – Hi(IV/3) @ 20 Pk.