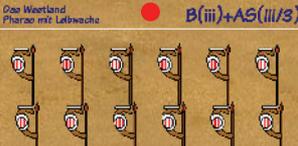


# MONDWELT

## Das Westland

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Das Weertland Pharao mit Leibwache ● <b>B(III)+AS(III/3)</b>	 Das Weertland Pharao mit beidh. gef. Axten <b>AS(III/3)</b>	 Das Weertland Pharao mit beidh. gef. Axten <b>AS(III/3)</b>	 Das Weertland Pharao mit beidh. gef. Axten <b>AS(III/3)</b>
 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>
 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit Speeren <b>Hi(III/3)</b>
 Das Weertland Bogenschützen <b>Sch(III/2)</b>	 Das Weertland Bogenschützen <b>Sch(III/2)</b>	 Das Weertland Bogenschützen <b>Sch(III/2)</b>	 Das Weertland Bogenschützen <b>Sch(III/2)</b>
 Das Weertland Bogenschützen <b>Sch(III/2)</b>	 Das Weertland Bogenschützen <b>Sch(III/2)</b>	 Das Weertland Bogenschützen <b>LI(III/3)</b>	 Das Weertland Bogenschützen <b>LI(III/3)</b>
 Das Weertland Gaufräus mit Leibgard ● <b>SK(IV/4)+Z(IV)</b>	 Das Weertland Fiermanachen mit Art. oder Speer <b>Sk(IV/4)</b>	 Das Weertland Fiermanachen mit Art. oder Speer <b>Sk(IV/4)</b>	 Das Weertland Fiermanachen mit Art. oder Speer <b>Sk(IV/4)</b>
 Das Weertland Fiermanachen mit Bogen <b>LI(III/3)</b>	 Das Weertland Fiermanachen mit Bogen <b>LI(III/3)</b>	 Das Weertland Krieger mit beidhändig geführten Axten <b>AS(III/2)</b>	 Das Weertland Krieger mit beidhändig geführten Axten <b>AS(III/2)</b>
 Das Weertland Aufgebot der Gause <b>Ho(IV/3)</b>	 Das Weertland Aufgebot der Gause <b>Ho(IV/3)</b>	 Das Weertland Aufgebot der Gause <b>Ho(IV/3)</b>	 Das Weertland Aufgebot der Gause <b>Ho(IV/3)</b>
 Das Weertland Lager		 Das Weertland LS(IV/4)+Z(III)	

➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 1 × höheres Wesen aus der Schattenwelt – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 2 × niedere Wesen aus der Schattenwelt – Fw(III/3) @ 36 Pk., 1 × Priester - Z(iii) + Sch(III/3) oder auf Sänfte – WS/Sch(III/3) + Z(iii) @ 48 Pk., 3 × Gefolgsleute mit Äxten – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Nahkämpfer – Hi(III/3) @ 24 Pk., 3 × Bogenschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Gauaufgebote – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
2. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 3 × Gefolgsleute mit Äxten – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Nahkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 4 × Nahkämpfer – Hi(III/3) @ 24 Pk., 6 × Bogenschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × leichte Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Gauaufgebote – Ho(IV/3) @ 12 Pk., +4 × Nahkämpfer – Hi(III/3) @ 24 Pk. **oder** (1 × Priester auf Sonnenbarke – LS(IV/4) + Z(iii) @ 72 Pk. und +2 × Gauaufgebote – Ho(IV/3) @ 12 Pk.)
3. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 3 × Gefolgsleute mit Äxten – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Nahkämpfer – Hi(III/3) @ 24 Pk., 5 × Bogenschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Gauaufgebote – Ho(IV/3) @ 12 Pk., +1 × Nahkämpfer – Hi(III/3) **oder** +2 × Gauaufgebote – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Gaufürst des Schakalgau mit Gefolge – Z(iv) + Sk(IV/4) @ 62 Pk., 3 × Krieger aus dem Schakalgau – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Bogenschützen aus dem Schakalgau – LI(III/3) @ 18 Pk.