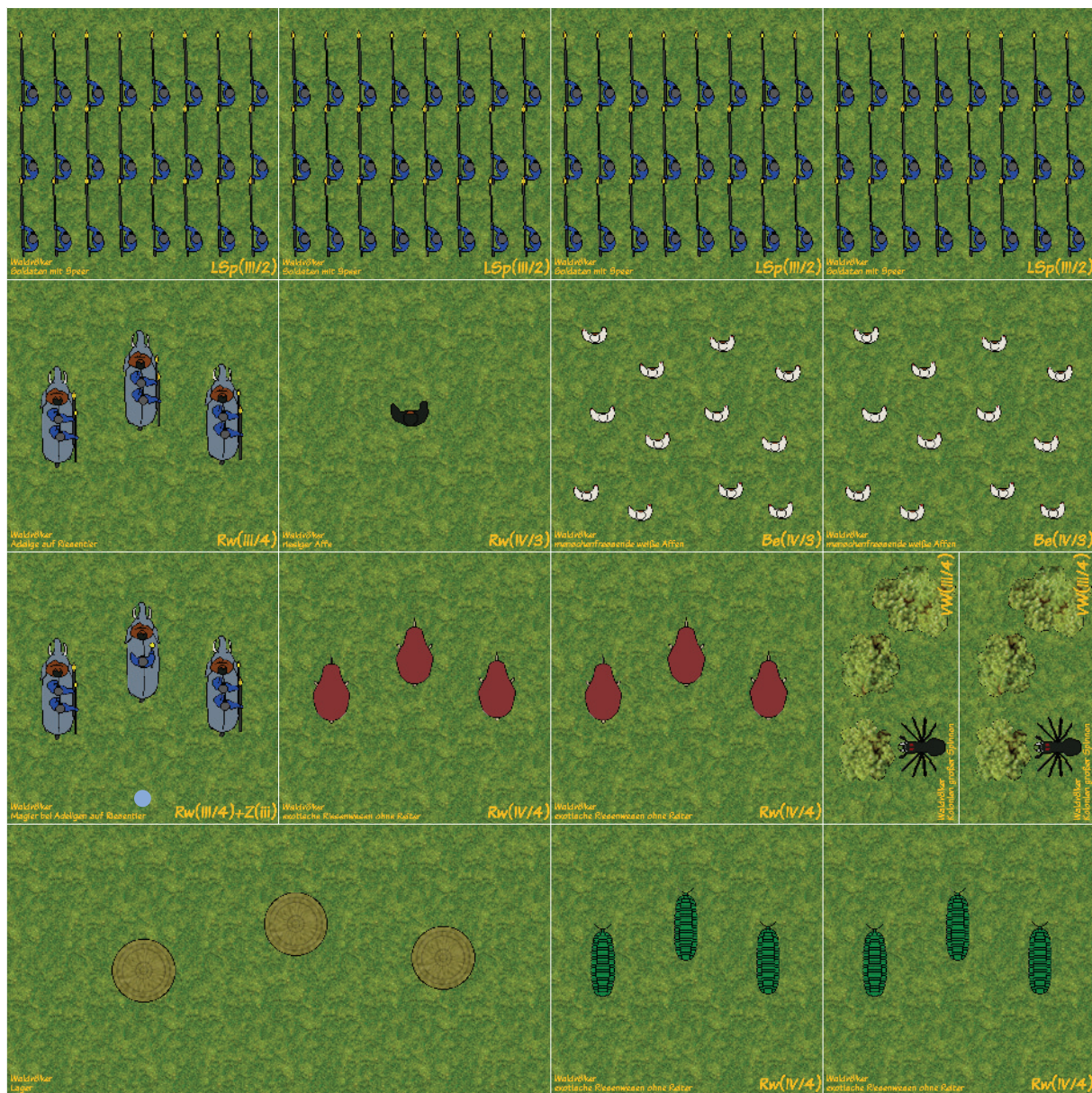


Die Waldbewohner – als Untertanen der Dschungelstadt

© 2016 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Waldriker OH: bei Soldaten mit Halbwaffe B(III)+AS(III/2)	 Waldriker OH: bei Sold. mit Bzsw. mag. Krat. B(III)+BSch(III/3)	 Waldriker OH: Mag. bei Soldaten B(III)+AS(III/2)+Z(III)	 Waldriker OH: Mag. bei Soldaten B(III)+BSch(III/3)+Z(III)
 Waldriker Mag. bei Soldaten mit Halbwaffe AS(III/2)+Z(III)	 Waldriker Mag. bei Sold. mit Bzsw. mag. Krat. BSch(III/3)+Z(III)	 Waldriker Madrümmann bei Krieger Hi(IV/2)+Z(III)	 Waldriker Madrümmann bei Krieger Hi(IV/2)+Z(III)
 Waldriker Soldaten mit Halbwaffe AS(III/2)	 Waldriker Soldaten mit Halbwaffe AS(III/2)	 Waldriker Soldaten mit Halbwaffe AS(III/2)	 Waldriker Soldaten mit Halbwaffe AS(III/2)
 Waldriker Soldaten mit Bzsw. mag. Kratzen BSch(III/3)	 Waldriker Soldaten mit Bzsw. mag. Kratzen BSch(III/3)	 Waldriker Lager mit Bogen LI(III/3)	 Waldriker Lager mit Bzsw. mag. Kratzen LI(III/3)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)
 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)	 Waldriker Krieger Hi(IV/2)</

☞ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Riesenasen – B(iii) + Rw(III/4) @ 87 Pk., Magier auf Riesenasen – Z(iii) + Rw(III/4) @ 87 Pk., 1 × Riesenasen – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × fleischfressende weiße Affen – Be(IV/3) @ 40 Pk., 4 × Soldaten mit Hiebwaaffe – AS(III/2) oder mit Speer – LSp(III/2) [bis zu 2 auch mit Blitze schleudernden magischen Kristallen – BSch(III/3)] @ 30 Pk., 10 × (menschliche) Krieger – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Kolonie großer Spinnen – VW(III/4) [Wald] @ 21 Pk.

(natürlich kann der Magier auch beim Befehlshaber stehen und das zweite Riesenasen ohne Einzelfigur benutzt werden.)

2. Befehlshaber bei Soldaten mit Hiebwaaffe – B(iii) + AS(III/2) oder mit Speer – B(iii) + LSp(III/3) @ 54 Pk., 2 × sehr exotische Riesenasen ohne Reiter – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 1 × Riesenasen – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Soldaten mit Hiebwaaffe – AS(III/2) oder mit Speer – LSp(III/2) [bis zu 2 auch mit Blitze schleudernden magischen Kristallen – BSch(III/3)] @ 30 Pk., Magier bei Befehlshaber oder Soldaten – Z(iii) @ +24 Pk., 15 × (menschliche) Krieger – Hi(IV/2) [bis zu 2 können durch Schamanen – Z(ii) ersetzt werden] @ 16 Pk., 1 × Jäger mit Bogen oder Blasrohr – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Kolonie großer Spinnen – VW(III/4) [Wald] @ 21 Pk.

(Der Riesenasen und die großen Spinnen können auch gegen vier weitere Elemente Krieger und ein weiteres Element Jäger mit Bogen oder Blasrohr ausgetauscht werden.)