

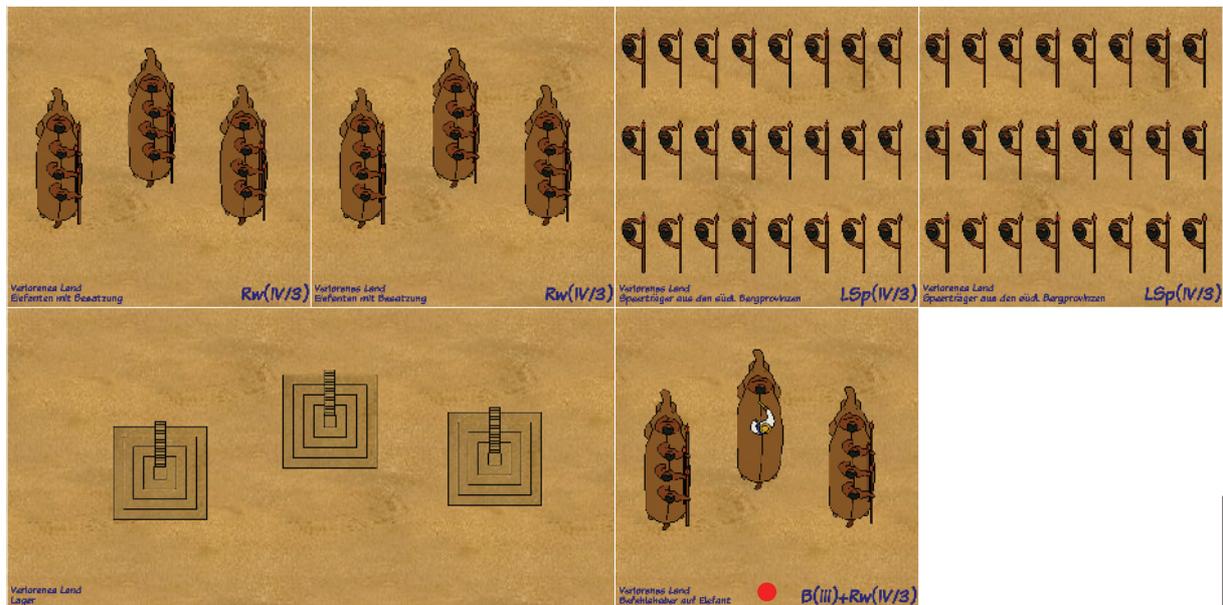
# MONDWELT

## Das verlorene Land

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

<p>Verlorenes Land Befehlshaber mit Leibgarde</p> <p><b>B(iii)+AS(III/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Oberpriester mit Leibgarde</p> <p><b>AS(III/2)+Z(iii)</b></p>	<p>Verlorenes Land Oberpriester mit Leibgarde</p> <p><b>AS(III/2)+Z(iii)</b></p>	<p>Verlorenes Land Oberpriester mit Leibgarde</p> <p><b>AS(III/2)+Z(iii)</b></p>
<p>Verlorenes Land Flankier mit Bogen</p> <p><b>LI(III/3)</b></p>	<p>Verlorenes Land Flankier mit Schiender</p> <p><b>LI(III/3)</b></p>	<p>Verlorenes Land Flankier mit Wurfpfeilen</p> <p><b>LI(III/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Flankier mit Wurfpfeilen</p> <p><b>LI(III/2)</b></p>
<p>Verlorenes Land Krieger aus den Bergstämmen</p> <p><b>Hi(IV/2)</b></p>			
<p>Verlorenes Land Krieger aus den Bergstämmen</p> <p><b>Hi(IV/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Krieger aus den Bergstämmen</p> <p><b>Hi(IV/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Schienderer aus den Bergstämmen</p> <p><b>LI(III/3)</b></p>	<p>Verlorenes Land Flankier aus den Bergstämmen mit Wurfpfeilen</p> <p><b>LI(III/2)</b></p>
<p>Verlorenes Land Bogenschützen aus den Bergstämmen</p> <p><b>Sch(IV/2)</b></p>			
<p>Verlorenes Land Hauskette Speerträger</p> <p><b>Pi(III/2)</b></p>			
<p>Verlorenes Land Zweitkäsige Milzen</p> <p><b>Ho(IV/3)</b></p>			
<p>Verlorenes Land Milz Speerträger</p> <p><b>Pi(IV/2)</b></p>			
<p>Verlorenes Land Milz Speerträger</p> <p><b>Pi(IV/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Milz Speerträger</p> <p><b>Pi(IV/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Befehlshaber mit Leibgarde</p> <p><b>B(iii)+Pi(III/2)</b></p>	<p>Verlorenes Land Kundschafter auf Wildeseh</p> <p><b>LR(III/2)</b></p>

➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



**Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:**

1. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde aus Axträgern – B(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 2 × Elefanten oder dgl. – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Oberpriester mit Leibgarde aus Axträgern – Z(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 4 × Speerträger des Haushalts – Pi(III/2) @ 40 Pk., 4 × Milizspeerträger – Pi(IV/2) @ 32 Pk., 4 × zweitklassige Milizen – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.
2. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde aus Speerträgern des Haushalts – B(iii) + Pi(III/2) @ 64 Pk., 2 × Elefanten oder dgl. – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Kundschafter auf Wildeseln – LR(III/2) @ 25 Pk., 3 × Oberpriester mit Leibgarde aus Axträgern – Z(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 2 × Speerträger des Haushalts – Pi(III/2) @ 40 Pk., 4 × Milizspeerträger – Pi(IV/2) @ 32 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.
3. 1 × Befehlshaber auf Elefant oder dgl. – B(iii) + Rw(IV/3) @ 69 Pk., 1 × Elefanten oder dgl. – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Oberpriester mit Leibgarde aus Axträgern – Z(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 5 × Milizspeerträger – Pi(IV/2) @ 32 Pk., 2 × Milizspeerträger aus den südlichen Bergprovinzen – LSp(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk., 4 × Krieger der Bergstämme – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Bogenschützen der Bergstämme – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Krieger – Hi(IV/2) oder Bogenschützen der Bergstämme – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Plänkler der Bergstämme mit Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Plänkler der Bergstämme mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.