

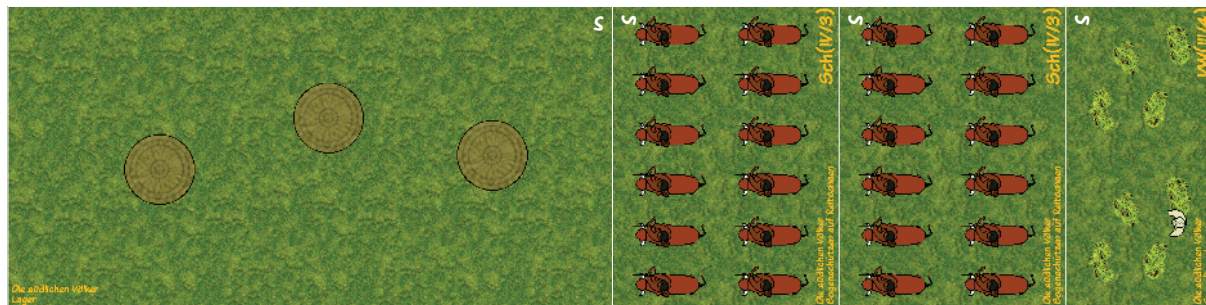
MONDWELT

Die südlichen Völker – Die Dschungelbewohner

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Häuptling – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 3 × Krieger mit Wurfspeeren etc. – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 6 × Bogenschützen auf Reitochsen – Sch(IV/3) + Reitochse @ 26 Pk., 10 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 1 × Schamane bei Bogenschützen oder Kriegern – Z(ii) @ +16 Pk., 4 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Sumpfbewohner – Hi(IV/2) @ 16 Pk.
2. 1 × Häuptling – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 2 × Raubkatzenrudel – Be(IV/3) @ 40 Pk., 3 × Krieger mit Wurfspeeren etc. – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 14 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Schamane bei Bogenschützen oder Kriegern – Z(ii) @ 16 Pk. oder 2 × Sumpfbewohner – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 3 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Plänkler mit Wurfspeeren etc. – LI(III/2) @ 15 Pk.
(In dieser Armee können die Raubkatzenrudel gegen weitere Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk. ausgetauscht werden.)
3. 1 × Häuptling – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 1 × Sumpfdämon – Rw(IV/4) + Z(iii) @ 78 Pk., 3 × Krieger mit Wurfspeeren etc. – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 14 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Schamane bei Bogenschützen oder Kriegern – Z(ii) @ 16 Pk., 3 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Sumpfbewohner – Hi(IV/2) @ 16 Pk.