MONDWELT

Die Dschungelregion: Die „Verlorenen Städte“

© 2016 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Priesterkönig mit Leibgarde – B(ii) + Z(iii) + ESch(IV/4) oder Sk(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Leibwache des Priesterkönigs – wie dieser, also ESch(IV/4) oder Sk(IV/4) @ 30 Pk., 6 × Krieger mit großen Bögen – ESch(IV/3) @ 25 Pk., 12 × Krieger mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.

2. 1 × Priesterkönig mit Leibgarde – B(ii) + Z(iii) + ESch(IV/4) oder Sk(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Walddämonen –

Fw(III/4) + Z(iii) @ 66 Pk., 1 × animierte Götterstatue – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 1 × Wächter der alten Tempel – AS(IV/4) @ 36 Pk., 4 × Krieger mit großen Bögen – ESch(IV/3) @ 25 Pk., 8 × Krieger mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Stadtbewohner – Ho(IV/3) @ 12 Pk.