

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber mit Gefolge – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 3 × Adelige – AS(IV/3) @ 30 Pk., 12 × Krieger – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 6 × Tempelsoldaten – Hi(III/3) @ 24 Pk., 4 × plänkelnde Schleuderer oder Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. 1 × Befehlshaber mit Gefolge – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 1 × Priester auf Sänfte – Z(iii) + W/AS(IV/4) @ 54 Pk., 3 × Adelige – AS(IV/3) @ 30 Pk., 12 × Krieger – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 6 × Tempelsoldaten – Hi(III/3) @ 24 Pk., 1 × plänkelnde Schleuderer oder Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. 1 × intelligentes Riesenreptil („Große Schlange“ oder „Große Echse“) mit Gefolge aus Priestern, Dienern und Wächtern – B(iii) + Rw(IV/4) + Z(iv) @ 110 Pk., 1 × große Fleisch fressende Saurier – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 1 × Rudel kleiner fleischfressender Saurier – Be(IV/3) oder 2 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk. oder +2 × Krieger – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 4 × Adelige – AS(IV/3) @ 30 Pk., 12 × Krieger – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 2 × plänkelnde Schleuderer oder Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk.