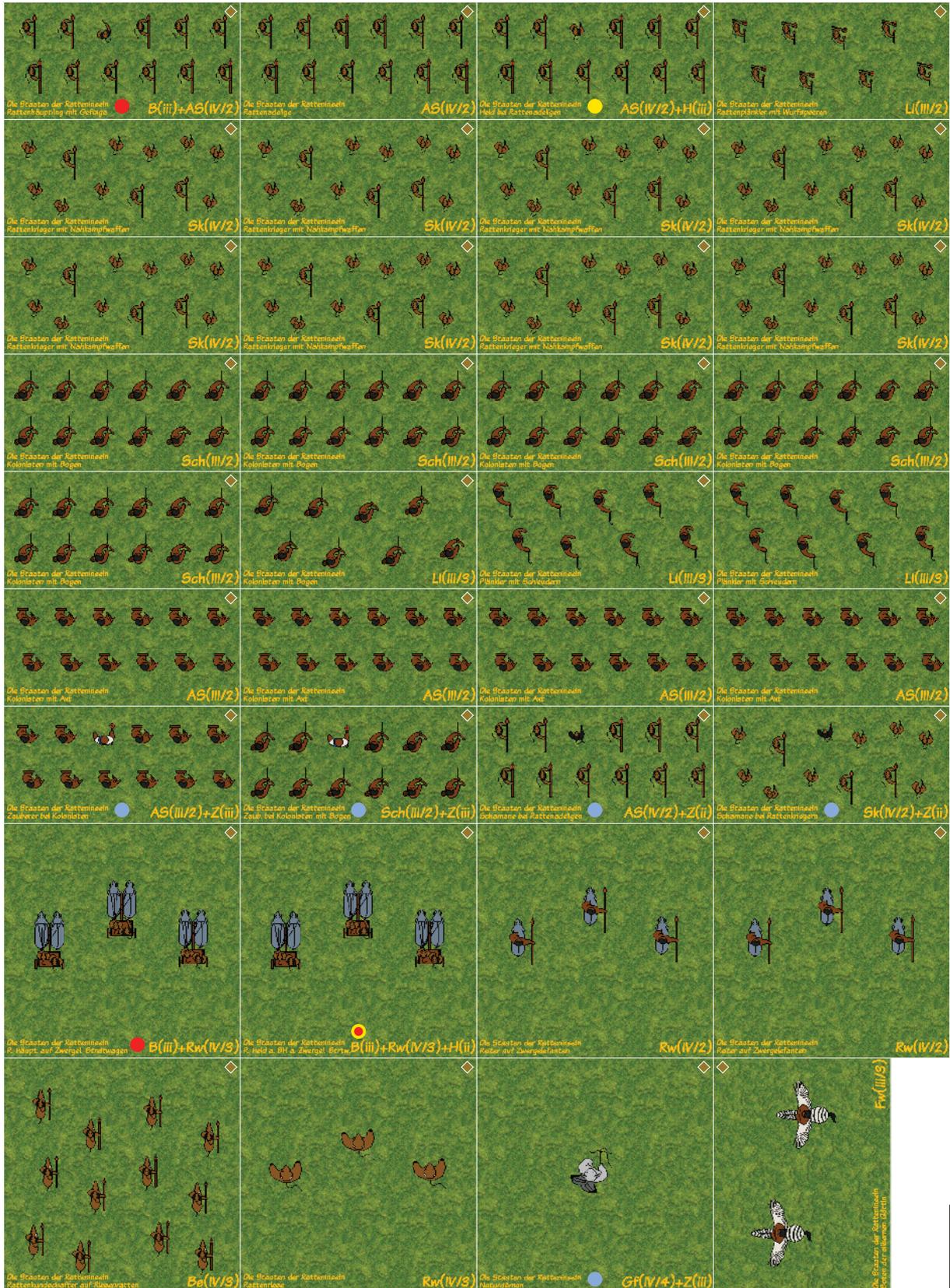


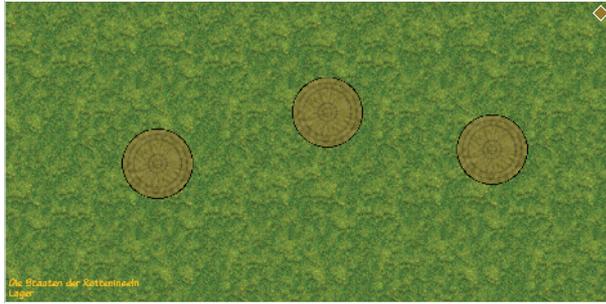
MONDWELT

Die Ratteninseln – Die Rattenmenschen

© 2014 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2014 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden fünf Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Rattenfürst mit Gefolge – B(iii) + AS(III/2) @ 48 Pk., 2 × Kolonisten auf Zwergelefanten – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Kundschafter auf Riesenratten – Be(IV/3) @ 40 Pk., 1 × Rattenadelige – AS(IV/2) @ 24 Pk., 8 × Rattenkrieger – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 4 × Kolonisten mit Axt – AS(III/2) @ 30 Pk., 5 × Kolonisten mit Bogen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Schleuderer – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. 1 × Rattenfürst mit Gefolge – B(iii) + AS(IV/2) @ 48 Pk., 1 × Rattenriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Kolonisten auf Zwergelefanten – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Kundschafter auf Riesenratten – Be(IV/3) @ 40 Pk., 1 × Rattenadelige – AS(IV/2) @ 24 Pk., 8 × Rattenkrieger – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Rattenplänkler mit Wurfspieren – LI(III/2) @ 15 Pk., 2 × Kolonisten mit Axt – AS(III/2) @ 30 Pk., 5 × Kolonisten mit Bogen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Schleuderer – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. 1 × Rattenfürst mit Gefolge – B(iii) + AS(IV/2) @ 48 Pk., 1 × Naturdämon – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 1 × Botinnen oder Boten der Göttin des Silbernen Mondes auf geflügelten Zebras oder anderen flugfähigen Reittieren – Fw(III/3) @ 36 Pk., 2 × Kolonisten auf Zwergelefanten – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Rattenadelige – AS(IV/2) @ 24 Pk., 7 × Rattenkrieger – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Kolonisten mit Axt – AS(III/2) @ 30 Pk., 5 × Kolonisten mit Bogen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Schleuderer – LI(III/3) @ 18 Pk.
4. 1 × Rattenfürst auf von Zwergelefanten gezogenem Streitwagen – B(iii) + Rw(IV/3) @ 69 Pk., 1 × Rattenriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Rattenkundschafter auf Riesenratten – Be(IV/3) @ 40 Pk. oder 2 × Rattenkrieger – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Rattenadelige – AS(IV/2) @ 24 Pk., 1 × Held als Befehlshaber oder bei Rattenadeligen – H(iii) @ +24+Pk., 6 × Rattenkrieger – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 4 × Kolonisten mit Axt – AS(III/2) @ 30 Pk., 4 × Kolonisten mit Bogen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 1 × Kolonisten mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Zauberer bei Kolonisten mit Axt oder Bogen – Z(iii) @ +24 Pk., 2 × Schleuderer – LI(III/3) @ 18 Pk.
5. 1 × Rattenfürst auf von Zwergelefanten gezogenem Streitwagen – B(iii) + Rw(IV/3) @ 69 Pk., 1 × Naturdämon – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 1 × Rattenriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Kolonisten auf Zwergelefanten – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 5 × Rattenkrieger – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Schamane bei Rattenkriegern – Sk(IV/2) + Z(ii) @ 36 Pk., 2 × Kolonisten mit Axt – AS(III/2) @ 30 Pk., 4 × Kolonisten mit Bogen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 1 × Kolonisten mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Schleuderer – LI(III/3) @ 18 Pk.

Diese Armeen sind nach der Armeeliste z.Z. (noch) nicht erlaubt, sind aber ein nettes Gedankenspiel unter dem Thema „Wie sieht eine Armee aus, wenn mal ausnahmsweise die Ratten die Führung innehaben?“. Die Rattenmenschen setzen ihre (artgerecht fruchtbare) Muttergöttin mit der Göttin des Silbernen Mondes gleich, so dass deren Helfer alle erlaubt sind. Lediglich der silberne Drache wird durch einen Naturdämon „ersetzt“.