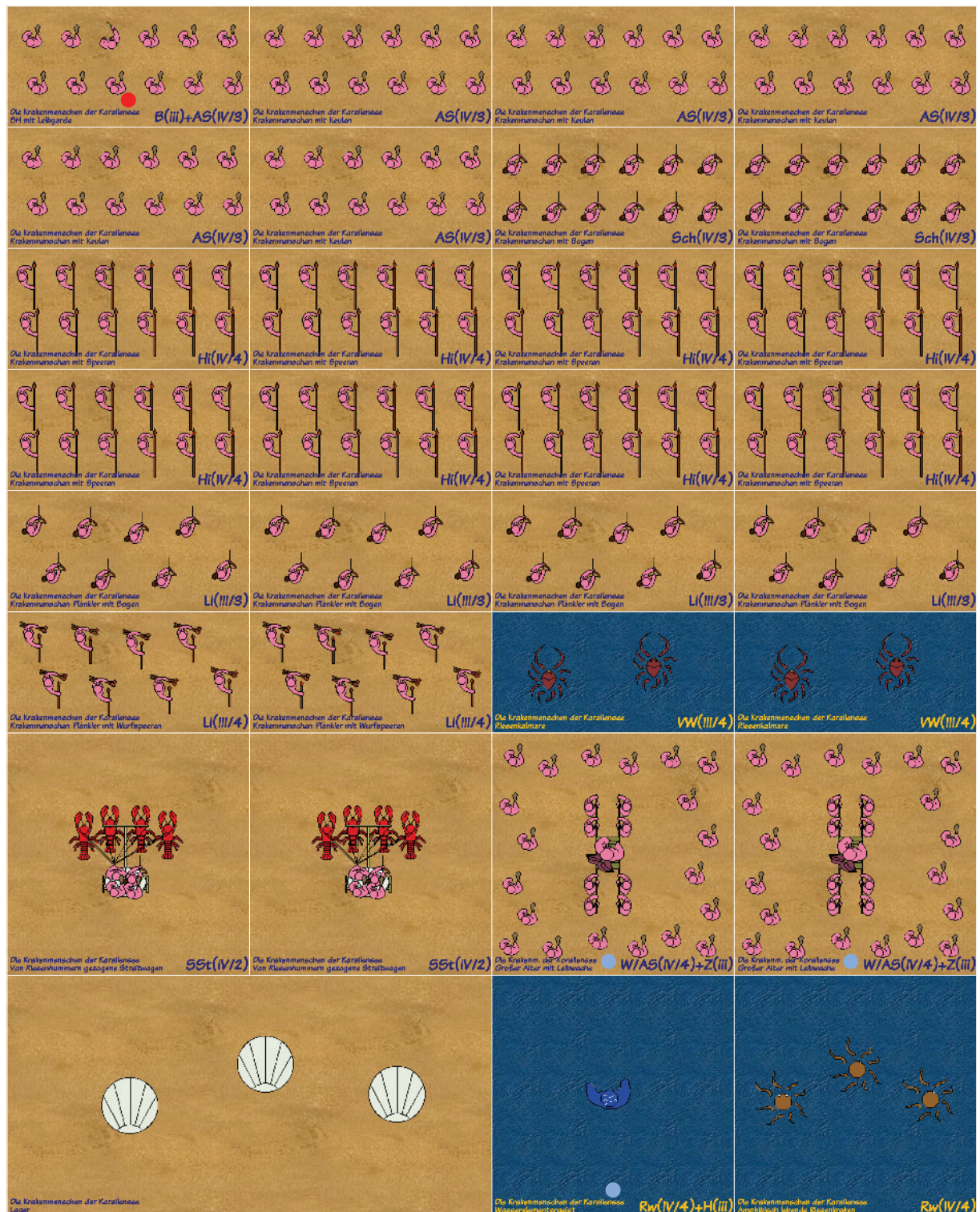


MONDWELT

Die Krakenmenschen

© 2016 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

- 1 × Befehlshaber mit Leibgarde aus Keulenträgern – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 1 × Riesenkrake – Rw(IV/4) oder „Großer Alter“ – W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk., 2 × von Hummern gezogene Streitwagen – SSt(IV/2) @ 28 Pk., 5 × Keulenträger – AS(IV/3) @ 30 Pk., 8 × Krakenmenschen mit Speeren – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 2 × Krakenmenschen mit Bogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 3 × Krakenmenschen-Plänker mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.

2. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde aus Keulenträgern – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 1 × Wasserelementargeist – Rw(IV/4) + Z(iii) @ 78 Pk., 1 × Riesenkrake – Rw(IV/4) oder „Großer Alter“ – W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk., 2 × von Hummern gezogene Streitwagen – SSt(IV/2) @ 28 Pk., 5 × Keulenträger – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Krakenmenschen mit Speeren – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 2 × Krakenmenschen mit Bogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 4 × Krakenmenschen-Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.

3. 1 × Befehlshaber mit Leibgarde aus Keulenträgern – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 1 × Riesenkrake – Rw(IV/4) oder „Großer Alter“ – W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk., +1 × „Großer Alter“ – W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk., 2 × von Hummern gezogene Streitwagen – SSt(IV/2) @ 28 Pk., 5 × Keulenträger – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Krakenmenschen mit Speeren – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 2 × Krakenmenschen mit Bogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 3 × Krakenmenschen-Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk. 2 × Krakenmenschen-Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/4) oder im Meer lauernde Riesenkalmar – VW(III/4) [Meer] @ 21 Pk.