

MONDWELT

Die Bewohner der Hochlandwüsten

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Oasenfürst – B(ii) + AS(IV/2) oder B(ii) + LSt(IV/2) @ 36 Pk., 2 × Windgeister – Fw(III/3) @ 36 Pk., 1 × Leibwache – AS(IV/2) @ 24 Pk., 4 × Gefolgsleute mit langen Speeren – LSp(IV/2) @ 24 Pk., 8 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Wüstennomaden aus Kriegerbünden – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × sonstige Wüstennomaden – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × sonstige Wüstennomaden – LI(III/4) @ 21 Pk.
2. 1 × Oasenfürst – B(ii) + AS(IV/2) oder B(ii) + LSt(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Wüstendämon – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 2 × Windgeister – Fw(III/3) @ 36 Pk., 8 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 3 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × Gefolgsleute mit langen Speeren – LSp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Wüstennomaden aus Kriegerbünden – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × sonstige Wüstennomaden – Sk(IV/2) @ 20 Pk.
3. 1 × Oasenfürst auf von Halbeseln gezogenem Reitwagen – B(ii) + LSt(IV/2) oder zu Fuß mit Leibgarde aus Axträgern – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Wüstendämon – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 1 × Basilisken – Be(IV/4) + Z(iii) @ 48 Pk., 1 × Idol einer blutrünstigen Wüstengottheit auf Trage – W/AS(IV/2) + Z(iv) @ 52 Pk., 1 × Leibwache – AS(IV/2) @ 24 Pk., 10 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Wüstennomaden aus Kriegerbünden – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × sonstige Wüstennomaden – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × sonstige Wüstennomaden – LI(III/4) @ 21 Pk.