

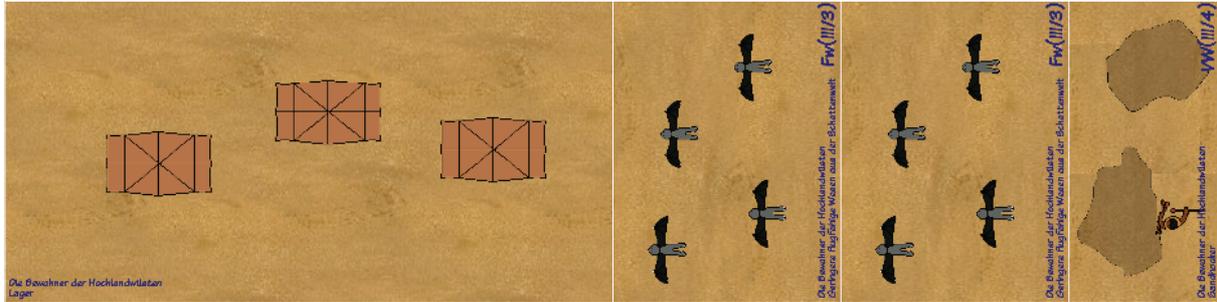
MONDWELT

Die Bewohner der Hochlandwüsten – Die Ruinenstädte

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

| | | | |
|--|--|--|--|
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Stadtfürst: zu Fuß mit Leibgarde</p> <p>B(III)+AS(III/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Adelige mit Axen</p> <p>AS(III/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Adelige mit Axen</p> <p>AS(III/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Jahweche mit Axt</p> <p>AS(IV/2)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/4)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/4)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/4)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/4)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Erfahrene Krieger</p> <p>Hi(III/3)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Junge Krieger</p> <p>Sk(IV/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Junge Krieger</p> <p>Sk(IV/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Junge Krieger</p> <p>Sk(IV/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Junge Krieger</p> <p>Sk(IV/3)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Neders nicht flugf. Wesen aus der Schattenwelt</p> <p>Sk(IV/4)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Neders nicht flugf. Wesen aus der Schattenwelt</p> <p>Sk(IV/4)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Neders nicht flugf. Wesen aus der Schattenwelt</p> <p>Sk(IV/4)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Priester bei Adligen</p> <p>AS(III/2)+Z(III)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>Sch(IV/2)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Schlaukerer</p> <p>LI(III/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Schlaukerer</p> <p>LI(III/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>LI(III/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Krieger mit Bogen</p> <p>LI(III/3)</p> |
| <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Mitglieder von Kriegerbünden</p> <p>Sk(IV/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Mitglieder von Kriegerbünden</p> <p>Sk(IV/3)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Andere Krieger</p> <p>Sk(IV/2)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Andere Krieger</p> <p>Sk(IV/2)</p> |
| <p>Die Bau der Hochlandwüsten Stadtfürst: mit Munko</p> <p>B(III)+W/AS(III/2)+Z(III)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Ghazwaner Wüstendünen mit mag. Blg.</p> <p>Gf(IV/4)+Z(III)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten höchste Wesen aus der Schattenwelt</p> <p>Rw(IV/4)+Z(III)</p> | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Andere Krieger</p> <p>LI(III/4)</p> |
| | | | <p>Die Bewohner der Hochlandwüsten Andere Krieger</p> <p>LI(III/4)</p> |

➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Stadtfürst zu Fuß – B(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 1 × nicht-flugfähiges höheres Wesen aus der Schattenwelt – Rw(IV/4) + Z(iii) @ 78 Pk., 1 × Adelige aus den Ruinenstädten mit Äxten – AS(III/2) @ 30 Pk., 2 × erfahrene Krieger aus den Ruinenstädten – Hi(III/3) @ 24 Pk., 4 × junge Krieger aus den Ruinenstädten – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Schleuderer aus den Ruinenstädten – LI(III/3) @ 18 Pk., 3 × niedere, nicht flugfähige Wesen aus der Schattenwelt – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 8 × Bogenschützen aus den Oasen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × plänkelnde Bogenschützen aus den Oasen – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. 1 × Stadtfürst zu Fuß – B(iii) + AS(III/2) @ 54 Pk., 1 × Wüstendämon – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 2 × geringere flugfähige Wesen aus der Schattenwelt – Fw(III/3) @ 36 Pk., 1 × Priester bei Adelligen aus den Ruinenstädten mit Äxten – AS(III/2) + Z(iii) @ 54 Pk., 2 × erfahrene Krieger aus den Ruinenstädten – Hi(III/3) @ 24 Pk., 4 × junge Krieger aus den Ruinenstädten – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Axtkämpfer aus den Oasen – AS(IV/2) oder +1 × erfahrene Krieger aus den Ruinenstädten – Hi(III/3) @ 24 Pk., 8 × Bogenschützen aus den Oasen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × plänkelnde Bogenschützen aus den Oasen – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. 1 × Stadtfürst mit Mumie eines der alten Priesterkönige auf Sänfte – B(iii) + Z(iii) + W/AS(III/2) @ 73 Pk., 1 × Wüstendämon – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 2 × geringere flugfähige Wesen aus der Schattenwelt – Fw(III/3) @ 36 Pk., 1 × Adelige aus den Ruinenstädten mit Äxten – AS(III/2) @ 30 Pk., 3 × erfahrene Krieger aus den Ruinenstädten – Hi(III/4) @ 28 Pk., 3 × junge Krieger aus den Ruinenstädten – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Schleuderer aus den Ruinenstädten – LI(III/3) @ 18 Pk., 8 × Bogenschützen aus den Oasen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × plänkelnde Bogenschützen aus den Oasen – LI(III/3) @ 18 Pk.
4. 1 × Stadtfürst mit Mumie eines der alten Priesterkönige auf Sänfte – B(iii) + Z(iii) + W/AS(III/2) @ 73 Pk., 1 × nicht-flugfähiges höheres Wesen aus der Schattenwelt – Rw(IV/4) + Z(iii) @ 78 Pk., 1 × Adelige aus den Ruinenstädten mit Äxten – AS(III/2) @ 30 Pk., 2 × erfahrene Krieger aus den Ruinenstädten – Hi(III/3) @ 24 Pk., 3 × junge Krieger aus den Ruinenstädten – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × Bogenschützen aus den Oasen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × plänkelnde Bogenschützen aus den Oasen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Wüstennomaden aus Kriegerbünden – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × sonstige Wüstennomaden – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × sonstige Wüstennomaden – LI(III/4) @ 21 Pk.