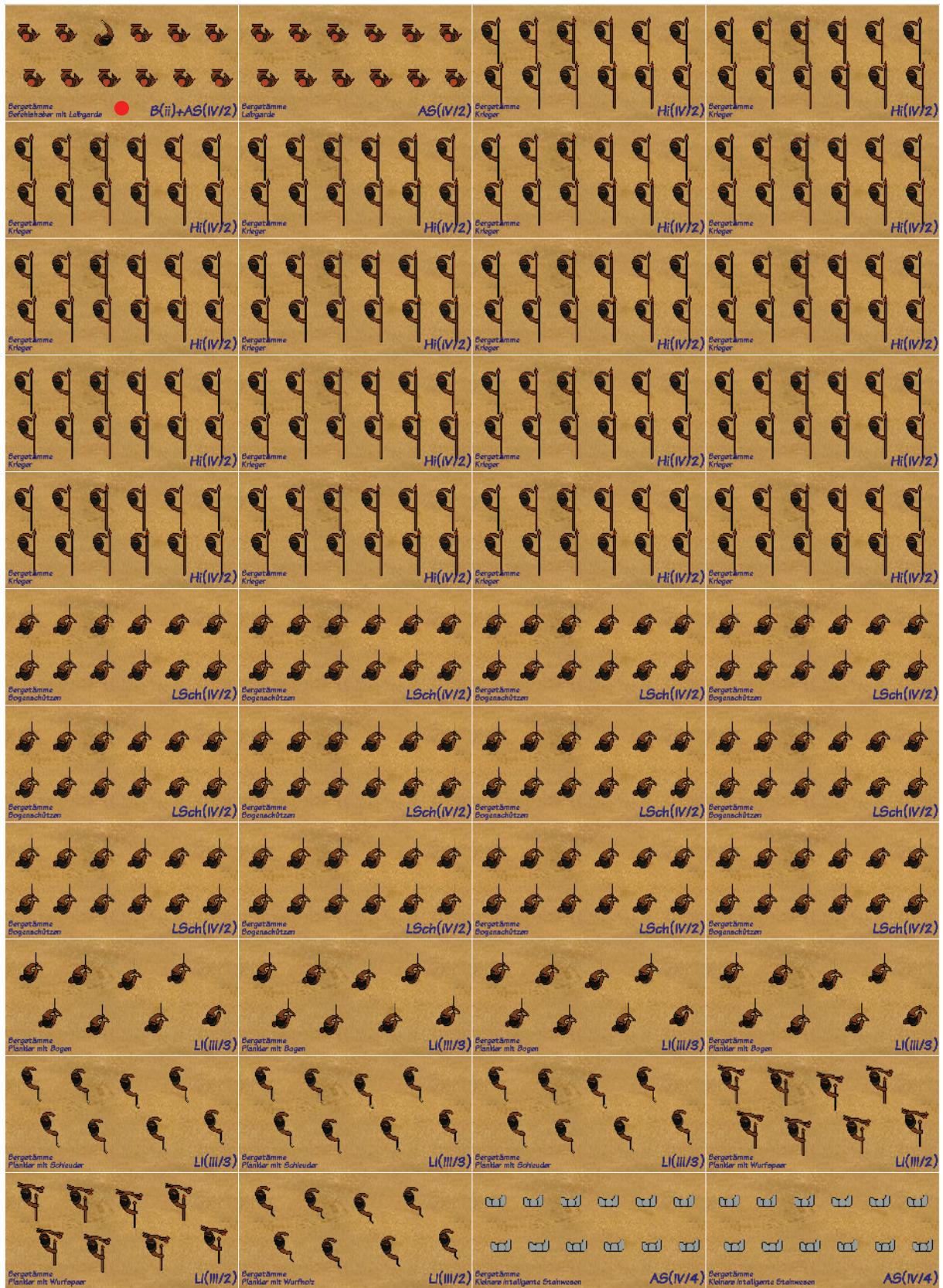


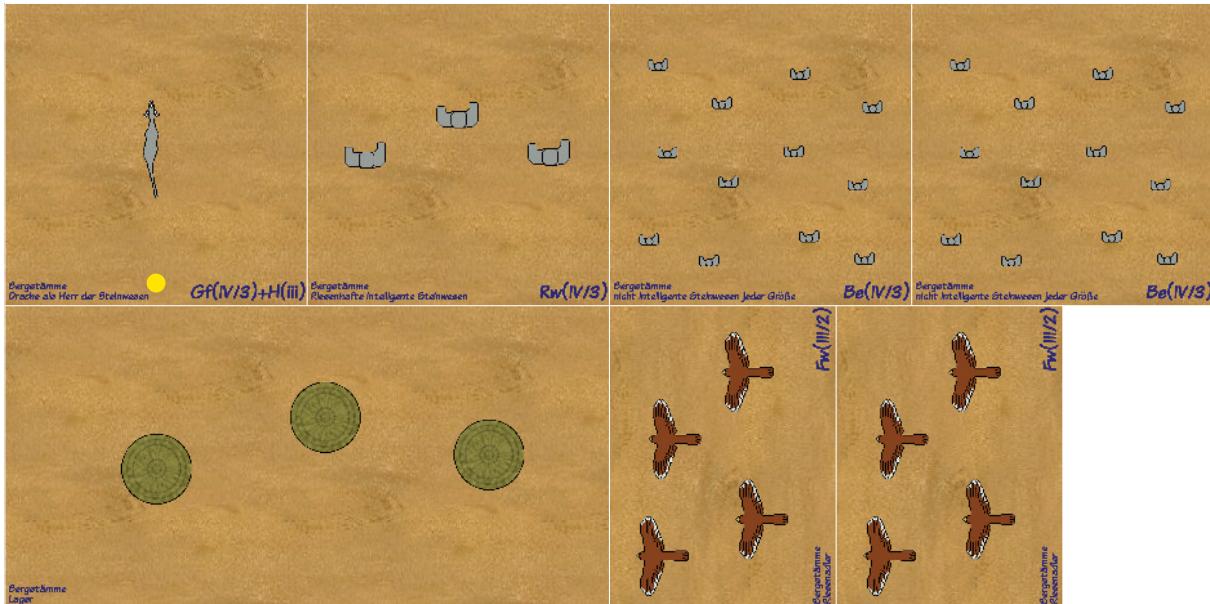
MONDWELT

Die Bergstämme – Menschen

© 2015/18 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



☞ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2015/18 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Anführer und Gefolge – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Leibwache – AS(IV/2) @ 24 Pk., 6 × Krieger – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., +14 × Krieger – Hi(IV/2) [max. +12] und Bogenschützen – LSch(IV/2) [max. +8] @ 16 Pk., 7 × Plänkler mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.
2. 1 × Anführer und Gefolge – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Drache – Gf(IV/3) + H(iii) @ 74 Pk., 2 × Adler – Fw(III/2) @ 30 Pk., 2 × kleinere, intelligente Steinwesen – AS(IV/4) @ 36 Pk., 1 × nicht intelligente Steinwesen – Be(IV/3) @ 40 Pk., 6 × Krieger – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., +2 × Krieger – Hi(IV/2) oder Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Plänkler mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.
3. 1 × Anführer und Gefolge – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Drache – Gf(IV/3) + H(iii) @ 74 Pk., 1 × riesenhaftes, intelligentes Steinwesen – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × kleinere, intelligente Steinwesen – AS(IV/4) @ 36 Pk., 1 × nicht intelligente Steinwesen – Be(IV/3) @ 40 Pk., 6 × Krieger – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., +2 × Krieger – Hi(IV/2) oder Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Plänkler mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 3 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.