

MONDWELT

Die Bergstämme - Ğir-tab-lu

© 2018 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

<p>Bergstämme Ğir-tab-lu Hauptling mit Leibgarde</p> <p>Be(II)+Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Held als ĞH bei Ğir-tab-lu</p> <p>Be(II)+Be(IV/2)+H(III)</p>	<p>Bergstämme Held bei Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)+H(III)</p>	<p>Bergstämme Schwarme bei Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)+Z(II)</p>
<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>
<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>
<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>
<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	<p>Bergstämme Lager</p>	
<p>Bergstämme Fremdsoldat</p> <p>Fw(III/2)</p>	<p>Bergstämme Fremdsoldat</p> <p>Fw(III/2)</p>	<p>Bergstämme Gruft</p> <p>VW(III/4)</p>	<p>Bergstämme Gruft</p> <p>VW(III/4)</p>
		<p>Bergstämme Ğir-tab-lu</p> <p>Be(IV/2)</p>	

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Anführer und Gefolge - B(ii) + Be(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Ğírtaġlulu - G(IV/3) @ 90 Pk., 10 × Krieger - Be(IV/2) @ 32 Pk., 1 × Schamane mit Krieger - Be(IV/2) + Z(ii) @ 44 Pk., Held mit Krieger - Be(IV/2) + H(iii) @ 56 Pk. **oder** +1 × Krieger - Be(IV/2) @ 32 Pk. *und* Heldenstatus für Befehlshaber - H(iii) @ +24 Pk., 2 × „Gnome“ (pygmäenhafte Bergbewohner) - VW(III/4) [Hügel aller Art] @ 21 Pk.
2. 1 × Anführer und Gefolge - B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 2 × Adler - Fw(III/2) @ 30 Pk., 14 × Krieger - Be(IV/2) @ 32 Pk., 1 × Schamane mit Krieger - Be(IV/2) + Z(ii) @ 44 Pk.