

Die Bewohner der Pyramideninsel – Blatt 1

© 2016 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

<p>Die Pyramideninsel BH zu Fuß mit Gefolge aus Adligen</p> <p>B(ii)+Sk(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Adlige mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>	<p>Die Pyramideninsel Krieger mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)</p>
<p>Die Pyramideninsel Priester bei Adligen mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)+Z(ii)</p>	<p>Die Pyramideninsel Priester bei Adligen mit Nahkampfwaffen</p> <p>Sk(IV/2)+Z(ii)</p>	<p>Die Pyramideninsel Priester bei Kriegeren mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)+Z(ii)</p>	<p>Die Pyramideninsel Priester bei Kriegeren mit Nahkampfwaffen</p> <p>Hi(IV/2)+Z(ii)</p>
<p>Die Pyramideninsel Jugendliche mit Schläudern</p> <p>Li(III/3)</p>	<p>Die Pyramideninsel Jugendliche mit Schläudern</p> <p>Li(III/3)</p>	<p>Die Pyramideninsel Jugendliche mit Schläudern</p> <p>Li(III/3)</p>	<p>Die Pyramideninsel Jugendliche mit Schläudern</p> <p>Li(III/3)</p>
<p>Die Pyramideninsel Lager</p>	<p>Die Pyramideninsel BH an Fr. o. nicht-F. Kioseneck</p> <p>B(ii)+Be(IV/3)+Z(ii)</p>	<p>Die Pyramideninsel Junger Pögl. dgl. Schlange als Dämon</p> <p>Gf(IV/3)+Z(iii)</p>	

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

Um die Dateigröße niedrig zu halten, gibt es Bogenschützen und Untote auf einem eigenen Blatt (HuH-MW-Abzu-Pyramiden-2.pdf).

1. Häuptling der heutigen Inselbewohner zu Fuß mit Gefolge aus Adelligen mit Nahkampfwaffen – B(ii) + Sk(IV/2) @ 32 Pk., 1 × geflügelte Schlange – Gf(IV/3) + Z(iii) @ 74 Pk., 7 × Adelige der heutigen Inselbewohner mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 20 × Krieger der heutigen Inselbewohner mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Priester bei Adelligen oder Kriegern der heutigen Inselbewohner – Z(ii) @ +16 Pk., 1 × Jugendliche mit Schleudern – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. Häuptling der heutigen Inselbewohner auf Riesenschlange – Be(ii) + Z(ii) + Be(IV/3) @ 68 Pk., 1 × geflügelte Schlange – Gf(IV/3) + Z(iii) @ 74 Pk., 6 × Adelige der heutigen Inselbewohner mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 18 × Krieger mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Priester bei Adelligen oder Kriegern – Z(ii) @ +16 Pk., 1 × Jugendliche mit Schleudern – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. Untoter Gottkönig der Erbauer mit Leibwache aus untoten Adelligen mit Äxten ersetzen – B(iii) + Z(iii) + Le(III/2) @ 78 Pk., Mumie eines Magiers der Erbauer auf Sänfte mit Wache aus Adelligen der Inselbewohner – Z(iii) + W/AS(IV/2) oder Z(iii) + W/Sch(IV/3) @ 44 Pk., 1 × untote Adelige der Erbauer mit Äxten – Le(III/2) @ 30 Pk., 8 × untote Krieger der Erbauer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 4 × Adelige der heutigen Inselbewohner mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 12 × Krieger der heutigen Inselbewohner mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Priester bei Adelligen oder Kriegern der heutigen Inselbewohner – Z(ii) @ +16 Pk.