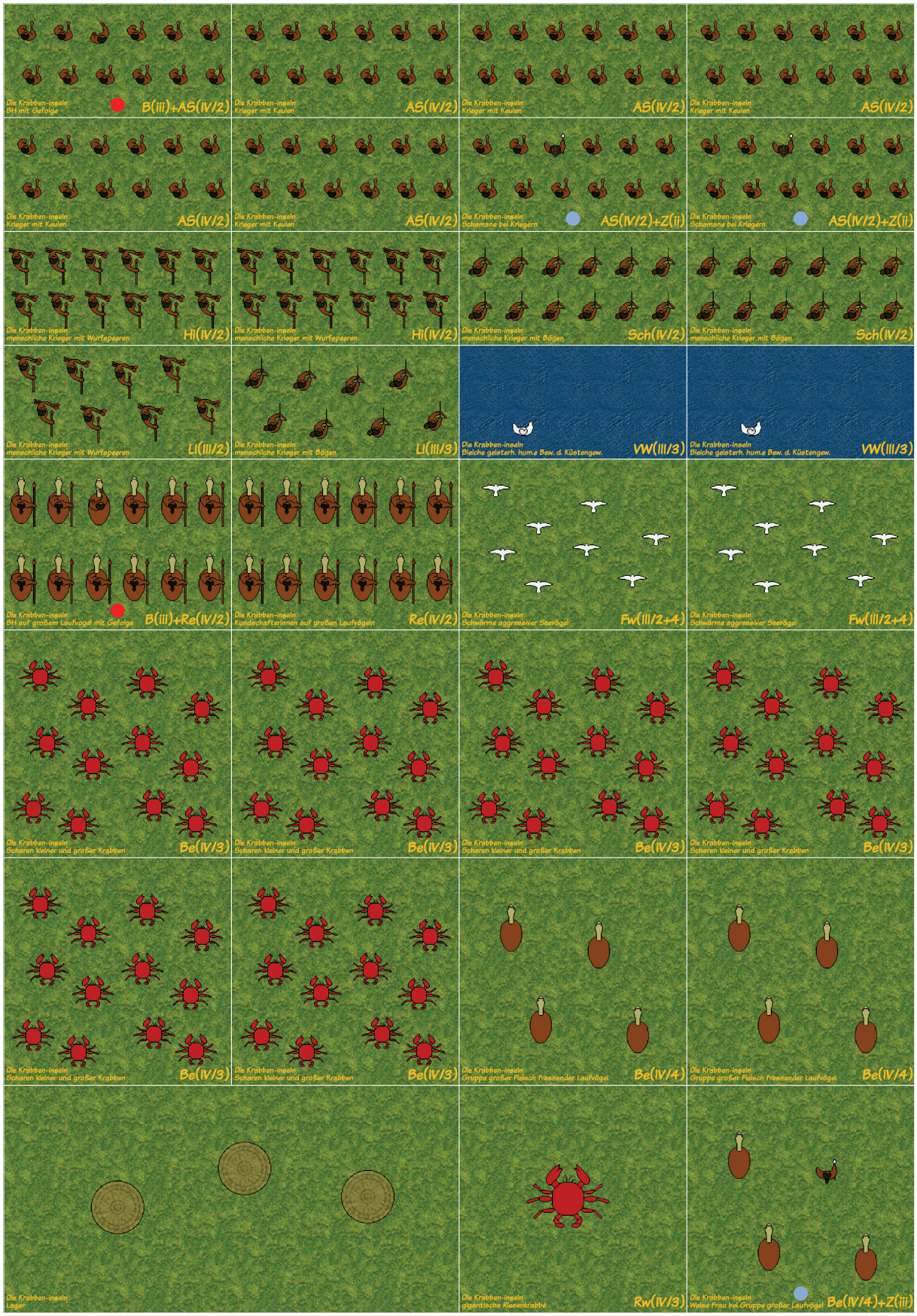
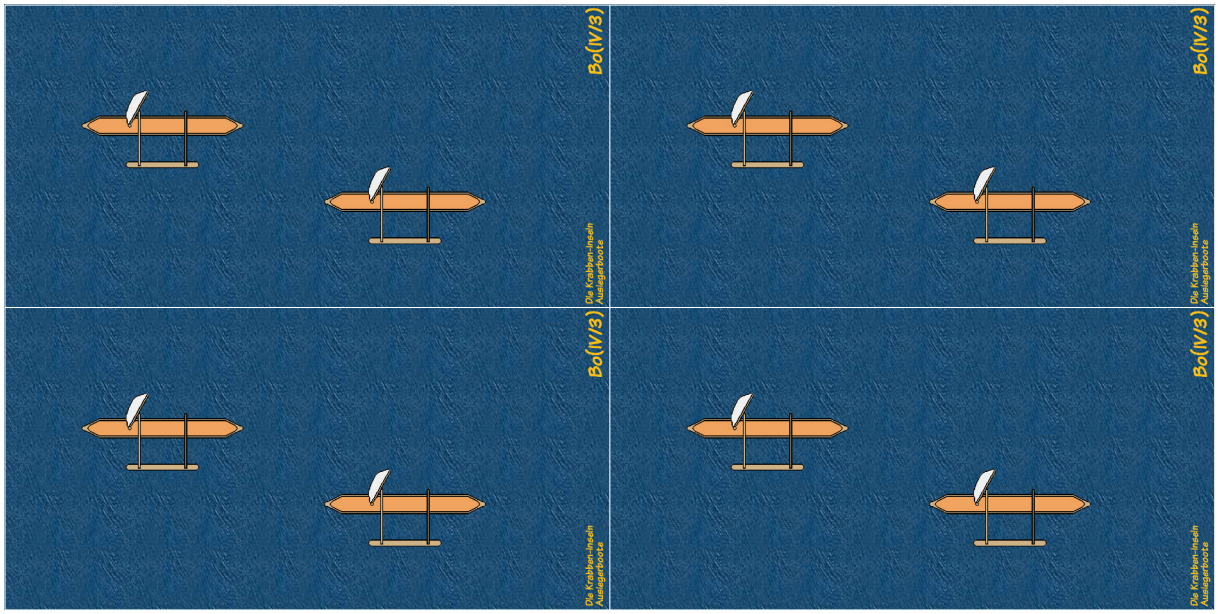
Die Bewohner der Krabbeninseln

© 2016 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



☞ Auf der nächsten Seite geht's weiter.

© 2016 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Menschlicher Befehlshaber zu Fuß mit Gefolge aus Kriegern mit Keulen – B(iii) + AS(IV/2) @ 48 Pk., 1 × gigantische Riesenkrabbe – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 6 × Scharen kleiner und großer Krabben – Be(IV/3) @ 40 Pk., 2 × Gruppen großer Fleisch fressender Laufvögel – Be(IV/4) @ 48 Pk., 5 × menschliche Krieger mit Keulen – AS(IV/2) @ 24 Pk., 1 × menschliche Krieger mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk., 1 × menschliche Krieger mit Bogen – LI(III/3) oder bleiche, geisterhafte humanoide Bewohner der Küstengewässer – VW(III/3) [Meer] @ 18 Pk., 1 × bleiche, geisterhafte humanoide Bewohner der Küstengewässer – VW(III/3) [Meer] @ 18 Pk.

2. Menschlicher Befehlshaber zu Fuß mit Gefolge aus Kriegern mit Keulen – B(iii) + AS(IV/2) @ 48 Pk., 2 × Schwärme aggressiver Seevögel – Fw(III/2+4) @ 36 Pk., 1 × Kundschafterinnen auf großen Laufvögeln – Re(IV/2) @ 24 Pk., 6 × Scharen kleiner und großer Krabben – Be(IV/3) @ 40 Pk., 2 × Gruppen großer Fleisch fressender Laufvögel– Be(IV/4) @ 48 Pk., 5 × menschliche Krieger mit Keulen – AS(IV/2) @ 24 Pk.

3. Menschlicher Befehlshaber zu Fuß mit Gefolge aus Kriegern mit Keulen – B(iii) + AS(IV/2) @ 48 Pk., 1 × Kundschafterinnen auf großen Laufvögeln – Re(IV/2) oder weise Frau bei Laufvögeln – Z(iii) @ 24 Pk., 7 × Scharen kleiner und großer Krabben – Be(IV/3) @ 40 Pk., 2 × Gruppen großer Fleisch fressender Laufvögel – Be(IV/4) @ 48 Pk., 5 × menschliche Krieger mit Keulen – AS(IV/2) @ 24 Pk., 2 × menschliche Krieger mit Wurfspeeren – Hi(IV/2) oder mit Bogen – Sch(IV/2) oder Schamanen bei Kriegern – Z(ii) @ 16 Pk.