



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Häuptling der Unpesch mit Gefolge – B(ii) + Sk(IV/2) @ 32 Pk., 17 × Krieger der Unpesch mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Berserker – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Krieger der Unpesch mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 3 × Schamanin oder Schamane bei Kriegern – Z(ii) @ +16 Pk., 2 × Plänkler der Unpesch mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Plänkler der Unpesch mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.
2. Maluchani-Herrscher zu Fuß mit Leibgarde aus Speerträgern – B(iii) + Pi(III/2) @ 64 Pk., 1 × animiertes vielarmiges Götterbild – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 2 × vielarmige Tempelwächter – AS(IV/4) @ 36 Pk., 1 × Priester zu Fuß als Priester der entsprechenden Gottheit bei der animierten Götterstatue oder bei den Tempelwächtern – Z(iii) @ +24 Pk., 2 × Speerträger der Maluchani – Pi(III/2) @ 40 Pk., 2 × Bogenschützen der Maluchani – Sch(III/2) @ 20 Pk., 6 × Krieger der Unpesch mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Berserker – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Krieger der Unpesch mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Schamanin oder Schamane bei Kriegern – Z(ii) @ +16 Pk., 1 × Plänkler der Unpesch mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Plänkler der Unpesch mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.
3. Maluchani-Herrscher auf Sänfte mit Leibgarde aus Axträgern – B(iii) + W/AS(III/2) @ 49 Pk., 1 × animiertes vielarmiges Götterbild – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 2 × vielarmige Tempelwächter – AS(IV/4) @ 36 Pk., Priester zu Fuß als Priester der entsprechenden Gottheit bei der animierten Götterstatue oder bei den Tempelwächtern – Z(iii) @ +24 Pk., 2 × Speerträger der Maluchani – Pi(III/2) @ 40 Pk., 2 × Bogenschützen der Maluchani – Sch(III/2) @ 20 Pk., 6 × Krieger der Unpesch mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Berserker – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Krieger der Unpesch mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Schamanin oder Schamane bei Kriegern – Z(ii) @ +16 Pk., 1 × Plänkler der Unpesch mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.