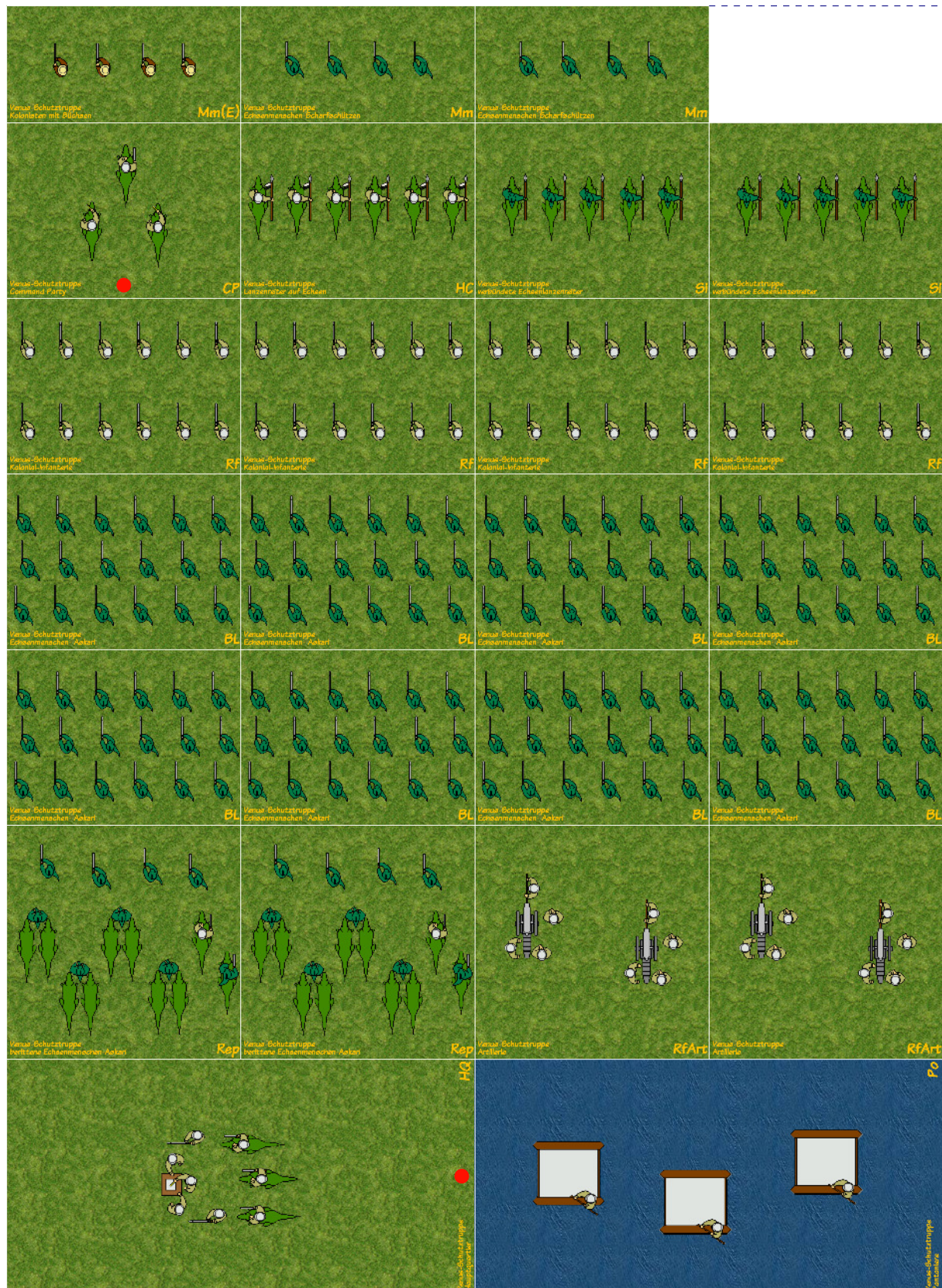


Als Kaiser Wilhelm die Venus besetzte: Die Schutztruppe

© 2014 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Armee (120–150 AP):

Aggression: 3

1 × HQ @ 20 AP oder CP @ 15 AP, 1 × HC (Lanzenreiter auf Echsen) @ 5 AP, 0–2 × Si (verbündete Echsenlanzenreiter) @ 3 AP oder Rep (berittene Echsenmenschen-Askari) @ 6 AP, 1 × Mm(E) (Kolonisten) @ 3 AP, 2–4 × Rf (Schutztruppe) @ 7 AP, 4–8 × BL (Echsenmenschen-Askari) @ 6 AP, 0–2 × Mm (Echsenmenschen-Scharfschützen) @ 2 AP, 1–2 × RfArt @ 15 AP, 0–1 × Po @ 2 AP.

Will man mit einer größeren Armee als 120–150 AP spielen, so kann man „Korps“ verbündeter Echsenmenschen nach der Eingeborenen-Liste aufstellen. Diesen sind dann »BL« erlaubt.