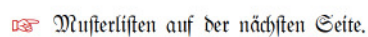


© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Generalzwergmarschall bei Pony-Reitern – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 2 × Keilerreiter mit Handwaffen – Ri(III/3) oder Widderreiter mit Lanzen – La(III/3) @ 42 Pk., 6 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 3 × Armbrustschützen – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × Eliteinfanterie mit Hellebarden – Le(III/4) @ 42 Pk. oder +3 × Armbrustschützen – Sch(III/4) @ 28 Pk.
2. Generalzwergmarschall bei Keilerreitern – B(iii) + Ri(III/3) @ 66 Pk., 1 × Keilerreiter mit Handwaffen – Ri(III/3) @ 42 Pk., 1 × Widderreiter mit Lanzen – La(III/3) @ 42 Pk., 2 × Pony-Reiter mit Handwaffen – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 3 × Armbrustschützen – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × Zwergen-Druiden bei Pikenieren oder Armbrustschützen – K(iii) @ +12 Pk., 1 × Marschkapelle mit reichlich Tsching-derassa-bumm – Ho(IV/3) + Z*(iii) @ 36 Pk., 2 × Jäger mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk. oder 1 × Artillerie – Art(III/3) @ 42 Pk.
3. Generalzwergmarschall bei Pony-Reitern – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 1 × Riesengarde – Rw(III/3) @ 54 Pk., 2 × Keilerreiter mit Handwaffen – Ri(III/3) oder Widderreiter mit Lanzen – La(III/3) @ 42 Pk., 1 × Pony-Reiter mit Handwaffen – Re(III/3) @ 36 Pk., 5 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 3 × Armbrustschützen – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × Jäger mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk.