

# Hügellandzwerge

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

- 1 × Befehlshaber auf Pony – B(iii) + Re(III/3) oder zu Fuß – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 2 × Ponyreiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 7 × Zwergenkrieger – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., +2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) oder Flugmaschinen – Fw(III/2) @ 30 Pk., 2 × Plänkler mit Handbüchsen oder Arkebusen – LI(III/4) @ 18 Pk.
- 1 × Befehlshaber auf Pony – B(iii) + Re(III/3) oder zu Fuß – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 2 × Ponyreiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 9 × Zwergenkrieger – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 4 × Plänkler mit Handbüchsen oder Arkebusen – LI(III/4) @ 21 Pk.
- 1 × Befehlshaber auf Pony – B(iii) + Re(III/3) oder zu Fuß – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 1 × verbündete Hüglriesen – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Ponyreiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 9 × Zwergenkrieger – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 1 × Plänkler mit Handbüchsen oder Arkebusen – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Plänkler mit Armbrust – LI(III/3) @ 18 Pk.