

Zwerge

© 2014 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)
 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)
 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)	 Zwerg Krieger mit Speeren Sp(III/3)
 Zwerg Krieger mit Fuß mit Bärde B(III)+AS(III/4)	 Zwerg Garst AS(II/4)	 Zwerg Pfaffenstabe bei Krieger mit Axt B(III)+AS(III/4)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/4)
 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)
 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)
 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Axt AS(III/3)
 Zwerg Krieger mit Kriegelbilmann AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Kriegelbilmann AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Kriegelbilmann AS(III/3)	 Zwerg Krieger mit Kriegelbilmann AS(III/3)
 Zwerg Schildmaier AS(IV/3)	 Zwerg Schildmaier AS(IV/3)	 Zwerg Heffi mit den Schildmaier AS(IV/3)+H(III)	 Zwerg Pfaffen bei den Schildmaier AS(IV/3)+Z(II)
 Zwerg Krieger mit Aermelbaten Sch(III/3)	 Zwerg Krieger mit Aermelbaten Sch(III/3)	 Zwerg Krieger mit Aermelbaten Sch(III/3)	 Zwerg Krieger mit Aermelbaten BSch(III/4)
 Zwerg Krieger mit Aermelbaten Sch(III/4)	 Zwerg Krieger mit Aermelbaten Sch(III/4)	 Zwerg Krieger mit Aermelbaten Sch(III/4)	 Zwerg Krieger mit Aermelbaten BSch(III/4)
 Zwerg Aermelbater und Kumpel Hi(IV/4)	 Zwerg Aermelbater und Kumpel Hi(IV/4)	 Zwerg Fenscher Sk(IV/4)	 Zwerg Fenscher Sk(IV/4)
 Zwerg Krieger mit Dornbüchsen LI(III/4)	 Zwerg Krieger mit Dornbüchsen LI(III/4)	 Zwerg Out augenletete Hochlandbewohner Sch(IV/3)	 Zwerg Out augenletete Hochlandbewohner Sch(IV/3)

➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden zwanzig Armeen aufgestellt werden:

1. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 2 × Zwerg mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 8 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerg mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × befreundete Abenteuerer – Hi(IV/4) @ 24 Pk.
2. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 2 × Flugmaschinen – Fw(III/2) @ 30 Pk., 2 × Zwerg mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Zwerg mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × befreundete Abenteuerer – Hi(IV/4) @ 24 Pk.
3. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 1 × Felsriese – Ri(IV/4) @ 54 Pk., 2 × Zwerg mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Zwerg mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Zwerg mit Donnerbüchse – Li(III/4) @ 21 Pk.
4. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 1 × Flugmaschine – Fw(III/2) oder Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerg mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerg mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerg mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk.,

- 1 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Zwergen-Artillerie – Art(III/4) @ 49 Pk., 1 × gut ausgerüstete Hochlandbewohner – Sch(IV/3) @ 20 Pk.
5. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 2 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × befreundete Abenteurer – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 1 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Zwergen-Artillerie – Art(III/4) @ 49 Pk., 2 × gut ausgerüstete Hochlandbewohner – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × schlecht ausgerüstete Hochlandbewohner – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Hochland-Kundschafter – LI(III/3) @ 18 Pk.
 6. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 1 × Hügelriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 1 × Zwergen-Artillerie – Art(III/4) @ 49 Pk., 1 × gut ausgerüstete Hochlandbewohner – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 1 × Hochland-Kundschafter – LI(III/3) @ 18 Pk.
 7. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 1 × Hügelriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Hochland-Kundschafter – LI(III/3) @ 18 Pk.
 8. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 2 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 8 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × gut ausgerüstete Hochlandbewohner – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × schlecht ausgerüstete Hochlandbewohner – Sk(IV/2) @ 20 Pk.
 9. Zwergenkönig zu Fuß – B(iii) + AS(II/4) @ 72 Pk., 1 × Zwergengarde – AS(II/4) @ 48 Pk., 3 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk.
 10. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 2 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × befreundete Abenteurer – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 2 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk.
 11. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × besonders gut ausgerüstete Zwerge mit Axt – AS(III/4) @ 42 Pk., 1 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 8 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × befreundete Abenteurer – Hi(IV/4) @ 24 Pk.
 12. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × Felsriese – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 1 × besonders gut ausgerüstete Zwerge mit Axt – AS(III/4) @ 42 Pk., 1 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 28 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk.
 13. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × besonders gut ausgerüstete Zwerge mit Axt – AS(III/4) @ 42 Pk., 2 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 8 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 3 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk.
 14. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × besonders gut ausgerüstete Zwerge mit Axt – AS(III/4) @ 42 Pk., 6 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Zwerge mit Arkebuse – BSch(III/4) @ 35 Pk., 2 × gut ausgerüstete Hochlandbewohner – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × schlecht ausgerüstete Hochlandbewohner – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Hochland-Kundschafter – LI(III/3) @ 18 Pk.
 15. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × Hügelriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk., 1 × Zwergen-Artillerie – Art(III/4) @ 49 Pk.

16. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × besonders gut ausgerüstete Zwerge mit Axt – AS(III/4) @ 42 Pk., 6 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × befreundete Abenteurer – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 2 × Zwerge mit Arkebuse – BSch(III/4) @ 35 Pk., 2 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk.
17. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 2 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 6 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × befreundete Abenteurer – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 1 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Zwergen-Artillerie – Art(III/4) @ 49 Pk.
18. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × Felsriese – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 3 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 1 × Zwergenpriesterin bei Schildmaiden – AS(IV/3) + Z(ii) @ 46 Pk., 1 × Schildmaiden – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Zwerge mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk.
19. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 3 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/4) @ 28 Pk., 2 × gut ausgerüstete Hochlandbewohner – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × schlecht ausgerüstete Hochlandbewohner – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Hochland-Kundschafter – LI(III/3) @ 18 Pk.
20. Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × besonders gut ausgerüstete Zwerge mit Axt – AS(III/4) @ 42 Pk., 1 × Zwerge mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Schildmaiden – AS(IV/3) @ 30 Pk., 8 × Zwerge mit Speer – Sp(III/3) oder mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwerge mit Armbrust – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × Zwergen-Berserker – Sk(IV/4) @ 30 Pk.