Wichtel

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + Hi(IV/4) @ 48 Pk., 2 × Wichtel auf Ponys – LR(III/3) @ 30 Pk., 5 × besser ausgerüstete Wichtel mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 6 × Wichtel mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 4 × Wichtel mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × verbündete Hügellandzwerge auf Ponys – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × verbündete Hügellandzwerge mit Äxten u. s. w. – AS(III/3) @ 36 Pk.
2. 1 × Befehlshaber zu Fuß – B(iii) + Hi(IV/4) @ 48 Pk., 2 × Wichtel auf Ponys – LR(III/3) @ 30 Pk., 5 × besser ausgerüstete Wichtel mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 6 × Wichtel mit Nahkampfwaffen – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 4 × Wichtel mit Bogen oder Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × verbündete Waldelfen mit Langbogen – ESch(IV/4) @ 30 Pk., 2 × verbündete Waldelfen mit Schwertern – AS(IV/3) @ 30 Pk.