

Wilde Reptilienstämme

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Saurier – B(iii) + Rw(IV/4) @ 78 Pk., 2 × Gefolgsleute auf zweibeinigen Echsen – La(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Elitekrieger – AS(IV/3) @ 30 Pk., 10 × gewöhnliche Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Plänker mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × große Sumpf- oder Höhlenbewohner – Sk(IV/4) @ 30 Pk.
2. Befehlshaber auf zweibeiniger Echse – B(iii) + La(IV/3) @ 59 Pk., 1 × Großsaurier mit Turm – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 1 × Adelige auf zweibeinigen Echsen – La(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Gefolgsleute auf zweibeinigen Echsen – La(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Elitekrieger – AS(IV/3) @ 30 Pk., 8 × gewöhnliche Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Plänker mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × große Sumpf- oder Höhlenbewohner – Sk(IV/4) @ 30 Pk.
3. Befehlshaber auf zweibeiniger Echse – B(iii) + La(IV/3) @ 59 Pk., 1 × Adelige auf zweibeinigen Echsen – La(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Gefolgsleute auf zweibeinigen Echsen – La(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Elitekrieger – AS(IV/3) @ 30 Pk., 8 × gewöhnliche Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Bogenschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 1 × Plänker oder Lurche mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × große Sumpf- oder Höhlenbewohner – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Lurche mit Wurfspeeren – HI(IV/2) @ 16 Pk.