

Waldgnome

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



☞ Musterarmeen siehe nächste Seite.

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. Anführer auf Auerochse – B(ii) + Sk(IV/4) + Reittier @ 48 Pk., 2 × Elitekrieger auf Auerochsen – Sk(IV/4) + Reittier @ 36 Pk., 1 × „Wilde Jagd“ – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 12 × vollständig ausgerüstete Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Bogenschützen – ESch(IV/2) @ 20 Pk., 1 × Minotauren etc. – AS(IV/4) @ 36 Pk., 2 × hunmanoide Waldbewohner mit Wurfspeeren und mit Schilden – LI(III/4) @ 21 Pk.
2. Anführer auf Auerochse – B(ii) + Sk(IV/4) + Reittier @ 48 Pk., 2 × Elitekrieger auf Auerochsen – Sk(IV/4) + Reittier @ 36 Pk., 12 × vollständig ausgerüstete Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Bogenschützen – ESch(IV/2) @ 20 Pk., 1 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Ziegenköpfe etc. – AS(IV/2) @ 24 Pk., 1 × Zauberer mit Leibwache aus Holzgolems – Sf(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk.
3. Anführer auf Auerochse – B(ii) + Sk(IV/4) + Reittier @ 48 Pk., 2 × Elitekrieger auf Auerochsen – Sk(IV/4) + Reittier @ 36 Pk., 12 × vollständig ausgerüstete Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Bogenschützen – ESch(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Minotauren etc. – AS(IV/4) @ 36 Pk., 2 × Ziegenköpfe etc. – AS(IV/2) @ 24 Pk.
4. Anführer auf Auerochse – B(ii) + Sk(IV/4) + Reittier @ 48 Pk., 2 × Elitekrieger auf Auerochsen – Sk(IV/4) + Reittier @ 36 Pk., 12 × vollständig ausgerüstete Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × plänkelnde Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Minotauren etc. – AS(IV/4) @ 36 Pk., 2 × Ziegenköpfe etc. – AS(IV/2) @ 24 Pk., 1 × Oberhexe oder Hexenmeister bei Elitekriegern – Z(iii) oder ein weiteres Element Ziegenköpfe etc. – AS(IV/2) @ 24 Pk.