Die Armee der Toten

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

☞ Musterarmeen siehe nächste Seite.

Mit den Countern auf S. 1 können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Anführer auf Streitwagen – B(iii) + Z(iii) + SSt(IV/4) @ 90 Pk., 2 × untote Reiter – Re(IV/3) @ 30 Pk., 1 × leichte untote Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 8 × untote Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 4 × untote Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 10 × untote Scharen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.

2. Befehlshaber auf Flugwesen – B(iii) + Z(iii) + Fw(III/3) @ 84 Pk., 1 × Fledermausschwarm – Fw(III/2+4) @ 36 Pk., 1 × untote Reiter – Re(IV/3) @ 30 Pk., 1 × untote Reiter – Re(IV/3) oder leichte untote Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 8 × untote Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 4 × untote Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 10 × untote Scharen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.

3. Befehlshaber auf Flugwesen – B(iii) + Z(iii) + Fw(III/3) @ 84 Pk., 2 × untote Reiter – Re(IV/3) @ 30 Pk., 1 × leichte untote Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 8 × untote Krieger – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 2 × untote Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × untote Schützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 8 × untote Scharen – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Ghule – Be(IV/3) @ 40 Pk.