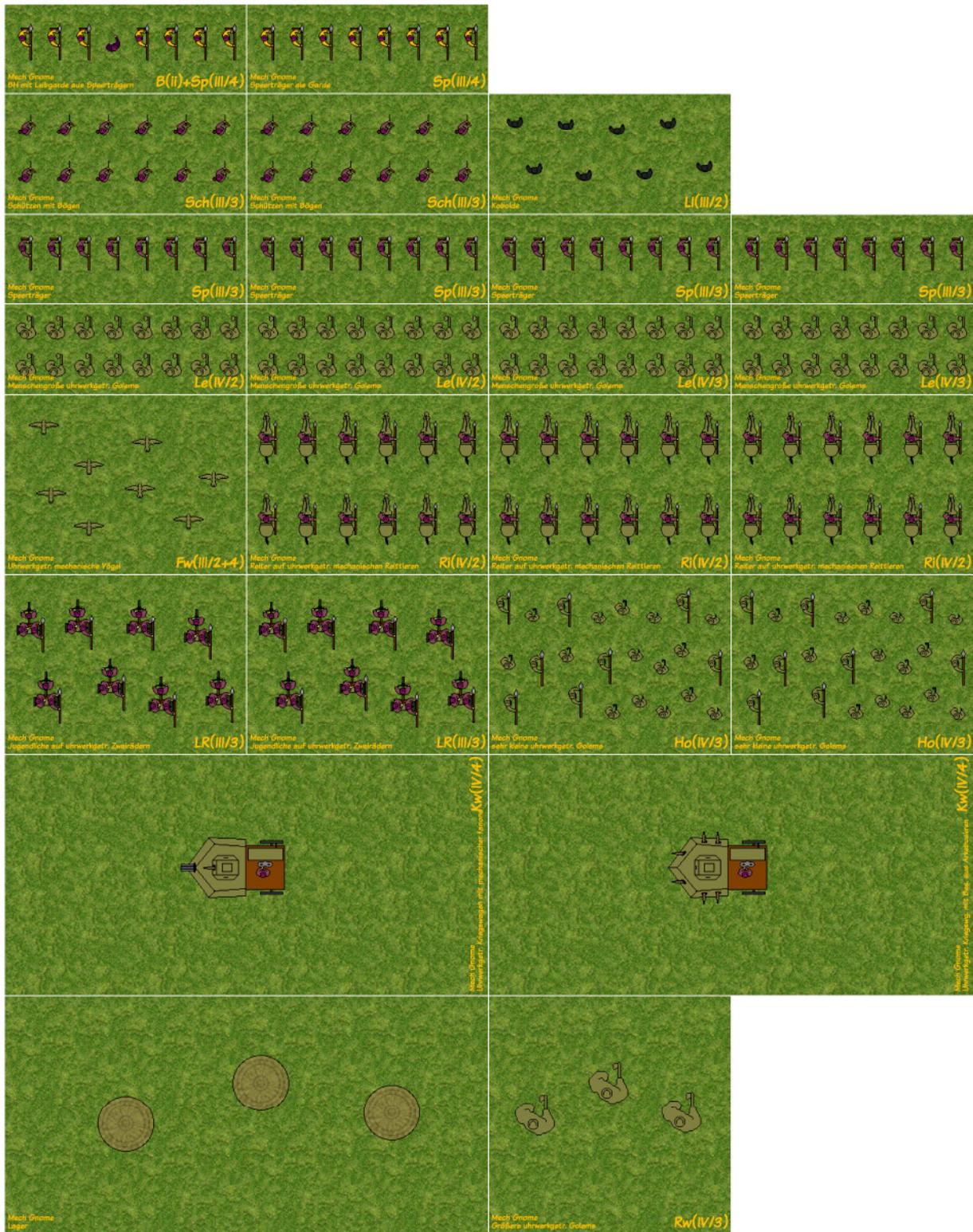


Mech-Gnome

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber zu Fuß mit Leibgarde aus Speerträgern – B(ii) + Sp(III/4) @ 54 Pk., 1 × mechanische Vögel – Fw(III/2 + 4) @ 36 Pk., 3 × Reiter auf uhrwerkgetriebenen mechanischen Reitern – Ri(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Jugendliche auf uhrwerkgetriebenen Zweirädern – LR(III/3) @ 36 Pk., 2 × uhrwerkgetriebene Kriegswagen mit mechanischer Kanone und/oder Besatzung aus Arkebusieren – Kw(IV/4) @ 36 Pk., 1 × Gardespeerträger – Sp(III/4) @ 42 Pk., 4 × Speerträger – Sp(III/3) @ 36 Pk., 2 × gnomgroße mechanische Golems – Le(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Bogenschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk.

2. Befehlshaber zu Fuß mit Leibgarde aus Speerträgern – B(ii) + Sp(III/4) @ 54 Pk., 3 × Reiter auf uhrwerkgetriebenen mechanischen Reittieren – Ri(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Jugendliche auf uhrwerkgetriebenen Zweirädern – LR(III/3) @ 36 Pk., 2 × uhrwerkgetriebene Kriegswagen mit mechanischer Kanone und/oder Besatzung aus Arkebusieren – Kw(IV/4) @ 36 Pk., 1 × größere Golems – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Gardespeerträger – Sp(III/4) @ 42 Pk., 4 × Speerträger – Sp(III/3) @ 36 Pk., 1 × gnomgroße mechanische Golems – Le(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Bogenschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Kobolde – LI(III/2) @ 15 Pk.
3. Befehlshaber zu Fuß mit Leibgarde aus Speerträgern – B(ii) + Sp(III/4) @ 54 Pk., 3 × Reiter auf uhrwerkgetriebenen mechanischen Reittieren – Ri(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Jugendliche auf uhrwerkgetriebenen Zweirädern – LR(III/3) @ 36 Pk., 2 × uhrwerkgetriebene Kriegswagen mit mechanischer Kanone und/oder Besatzung aus Arkebusieren – Kw(IV/4) @ 36 Pk., 1 × Gardespeerträger – Sp(III/4) @ 42 Pk., 4 × Speerträger – Sp(III/3) @ 36 Pk., 2 × gnomgroße mechanische Golems – Le(IV/3) @ 30 Pk. @ 60 Pk., 2 × Bogenschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 2 × sehr kleine uhrwerkgetriebene Golems – Ho(IV/3) @ 12 Pk.