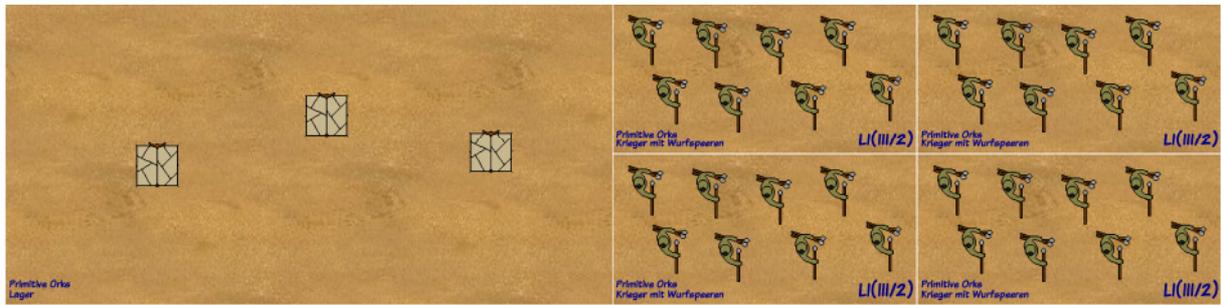


# Trogs oder die Orks aus der Höhle

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

<p>Primitive Orks Häuptling zu Fuß mit Leibgarde ● <b>B(ii)+Sk(IV/3)</b></p>	<p>Primitive Orks Häuptling zu Fuß mit Leibgarde ● <b>B(ii)+AS(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Held als SH mit Leibgarde ● <b>B(ii)+Sk(IV/3)+H(ii)</b></p>	<p>Primitive Orks Held als SH mit Leibgarde ● <b>B(ii)+AS(IV/2)+H(ii)</b></p>
<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>
<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>
<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/3)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer <b>Sk(IV/3)</b></p>
<p>Primitive Orks Leibgarde <b>Sk(IV/3)</b></p>	<p>Primitive Orks Leibgarde <b>AS(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Leibgarde <b>AS(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Leibgarde <b>AS(IV/2)</b></p>
<p>Primitive Orks Held mit Leibgarde ● <b>Sk(IV/3)+H(ii)</b></p>	<p>Primitive Orks Held mit Leibgarde ● <b>AS(IV/2)+H(ii)</b></p>	<p>Primitive Orks Held bei Nahkämpfern ● <b>Sk(IV/2)+H(ii)</b></p>	<p>Primitive Orks Schamane bei Nahkämpfern ● <b>Sk(IV/2)+Z(ii)</b></p>
<p>Primitive Orks Reckenkorpse <b>Rw(IV/3)</b></p>	<p>Primitive Orks Scharträter <b>Be(IV/4)</b></p>	<p>Primitive Orks Scharträter <b>Be(IV/4)</b></p>	<p>Primitive Orks Held auf Schar ● <b>Be(IV/4)+H(ii)</b></p>
<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>
<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Krieger mit Wurfpeeren <b>Li(III/2)</b></p>
<p>Primitive Orks Nahkämpfer mit Speer <b>LSp(IV/2)</b></p>	<p>Primitive Orks Held bei Nahkämpfern mit Speer ● <b>LSp(IV/2)+H(ii)</b></p>	<p>Primitive Orks Schamane bei Nahkämpfern mit Speer ● <b>LSp(IV/2)+Z(ii)</b></p>	<p>Primitive Orks Krieger mit Wurfpeeren <b>Li(III/2)</b></p>



© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

**Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:**

1. 1 × Häuptling zu Fuß mit Leibwache – B(ii) + Sk(IV/3) @ 37 Pk., 1 × Riesenskorpione – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Shreek-Reiter – Be(IV/4) @ 48 Pk., 3 × Leibwache – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Nahkämpfer mit langen Speeren – LSp(IV/2) @ 24 Pk., 8 × Nahkämpfer mit Keulen etc. – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 5 × separat aufgestellte Krieger mit Wurfspießen – LI(III/2) @ 15 Pk., Schamane bei Nahkämpfern – Z(ii) oder Held als Befehlshaber, bei Shreek-Reitern, Leibwache oder Nahkämpfern – H(ii) @ 16 Pk.
2. 1 × Häuptling zu Fuß mit Leibwache – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 2 × Shreek-Reiter – Be(IV/4) @ 48 Pk., 3 × Leibwache – AS(IV/2) @ 24 Pk., 5 × Nahkämpfer mit langen Speeren – LSp(IV/2) @ 24 Pk., 10 × Nahkämpfer mit Keulen etc. – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 4 × separat aufgestellte Krieger mit Wurfspießen – LI(III/2) @ 15 Pk., Schamane bei Nahkämpfern – Z(ii) oder Held als Befehlshaber, bei Shreek-Reitern, Leibwache oder Nahkämpfern – H(ii) @ 16 Pk.