

Die Teufel der Steppe

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit den Countern auf S. 1 können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber mit Lanzenreitern – B(iii) + Re(IV/4) @ 60 Pk., 1 × Mammute – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 1 × gepanzerte Reiter mit Lanze – Re(IV/4) @ 36 Pk., 8 × gepanzerte Reiter mit Bogen – Re(IV/3) @ 30 Pk., 6 × ungepanzerte Reiter – LR(II/3) @ 35 Pk.
2. Befehlshaber mit Lanzenreitern – B(iii) + Re(IV/4) @ 60 Pk., 1 × Wollnashörner – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 6 × gepanzerte Reiter mit Bogen – Re(IV/3) @ 30 Pk., 9 × ungepanzerte Reiter – LR(II/3) @ 35 Pk.
3. Befehlshaber mit Lanzenreitern – B(iii) + Re(IV/4) @ 60 Pk., 2 × gepanzerte Reiter mit Lanze – Re(IV/4) @ 36 Pk., 1 × gepanzerte Reiter mit Bogen – Re(IV/3) @ 30 Pk., 8 × ungepanzerte Reiter – LR(II/3) @ 35 Pk., 4 × Mumien – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 1 × Diener mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.