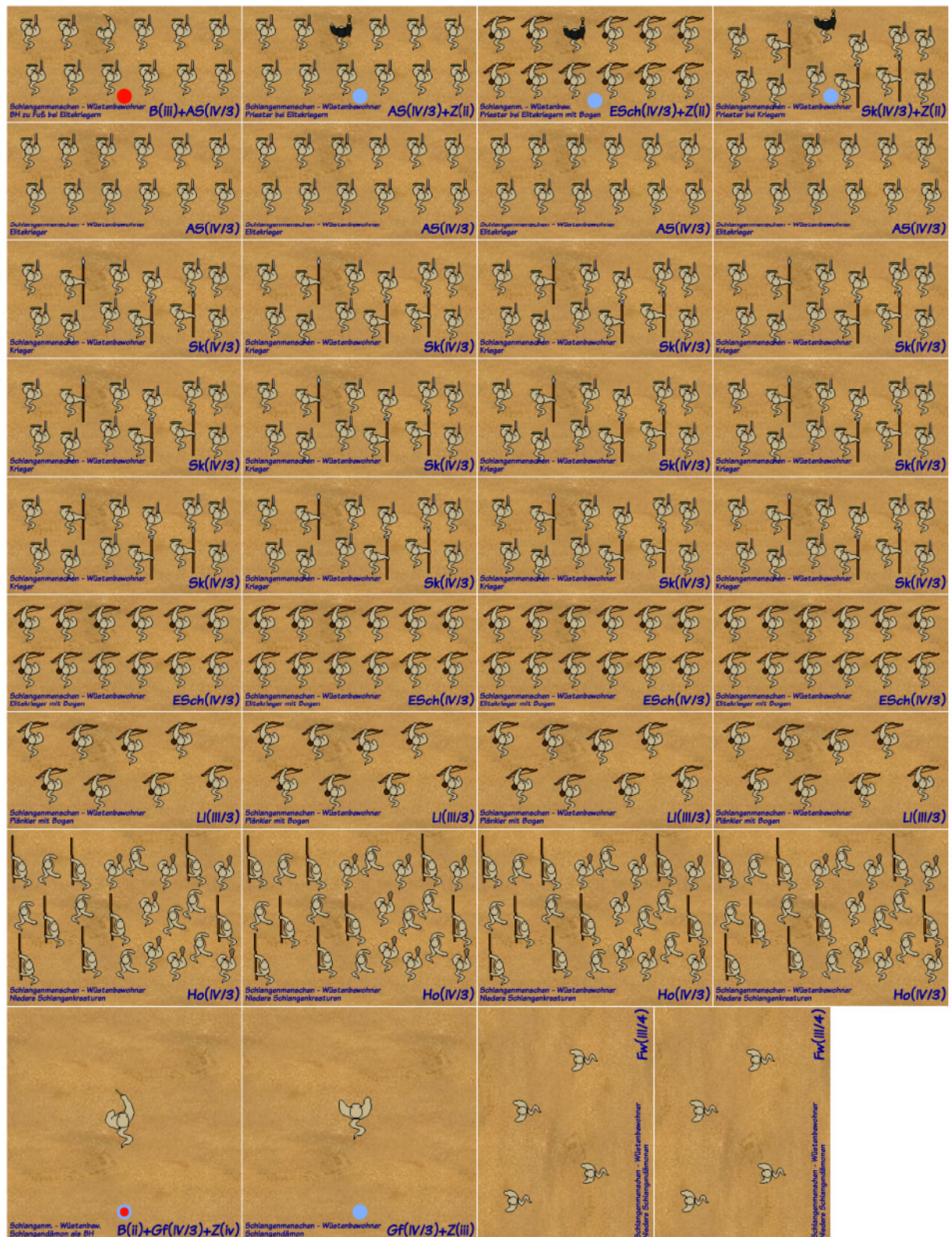
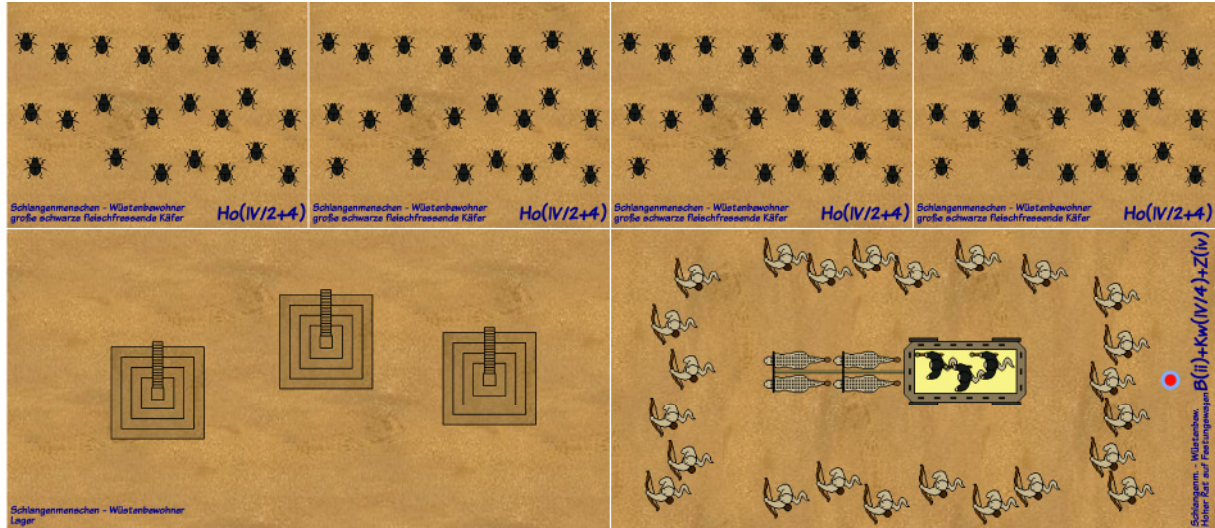


Wüsten bewohnende Schlangenmenschen

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Schlangendämon als Befehlshaber – B(ii) + Gf(IV/3) + Z(iv) @ 94 Pk., 2 × niedere Schlangendämonen – Fw(III/4) @ 42 Pk., 4 × Elitekrieger mit Nahkampfwaffen – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Elitekrieger mit Bogen – ESch(IV/3) oder andere Schlangenkrieger mit Speer und/oder Schwert, sowie Schild – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 6 × andere Schlangenkrieger mit Speer und/oder Schwert, sowie Schild – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Schlangenpriester bei Kriegern aller Art – Z(ii) @ 16 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.,
2. 1 × »Hoher Rat« der Schlangenpriesterschaft auf von fremdartigen gepanzerten Wesen gezogenem „Festungswagen“ mit Besatzung aus Bogenschützen – B(ii) + Kw(IV/4) + Z(iv) @ 80 Pk., 4 × Elitekrieger mit Nahkampfwaffen – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Elitekrieger mit Bogen – ESch(IV/3) oder andere Schlangenkrieger mit Speer und/oder Schwert, sowie Schild – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × andere Schlangenkrieger mit Speer und/oder Schwert, sowie Schild – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Schlangenpriester bei Kriegern aller Art – Z(ii) @ 16 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × niedere Schlangenkreaturen – Ho(IV/3) oder unermessliche Scharen großer schwarzer Fleisch fressender Käfer – Ho(IV/2+4) @ 12 Pk.
3. 1 × (weltlicher) Befehlshaber zu Fuß bei Elitekriegern mit Nahkampfwaffen – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 1 × Schlangendämon – Gf(IV/3) + Z(iii) @ 74 Pk., 2 × niedere Schlangendämonen – Fw(III/4) @ 42 Pk., 3 × Elitekrieger mit Nahkampfwaffen – AS(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Elitekrieger mit Bogen – ESch(IV/3) oder andere Schlangenkrieger mit Speer und/oder Schwert, sowie Schild – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 6 × andere Schlangenkrieger mit Speer und/oder Schwert, sowie Schild – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × niedere Schlangenkreaturen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.