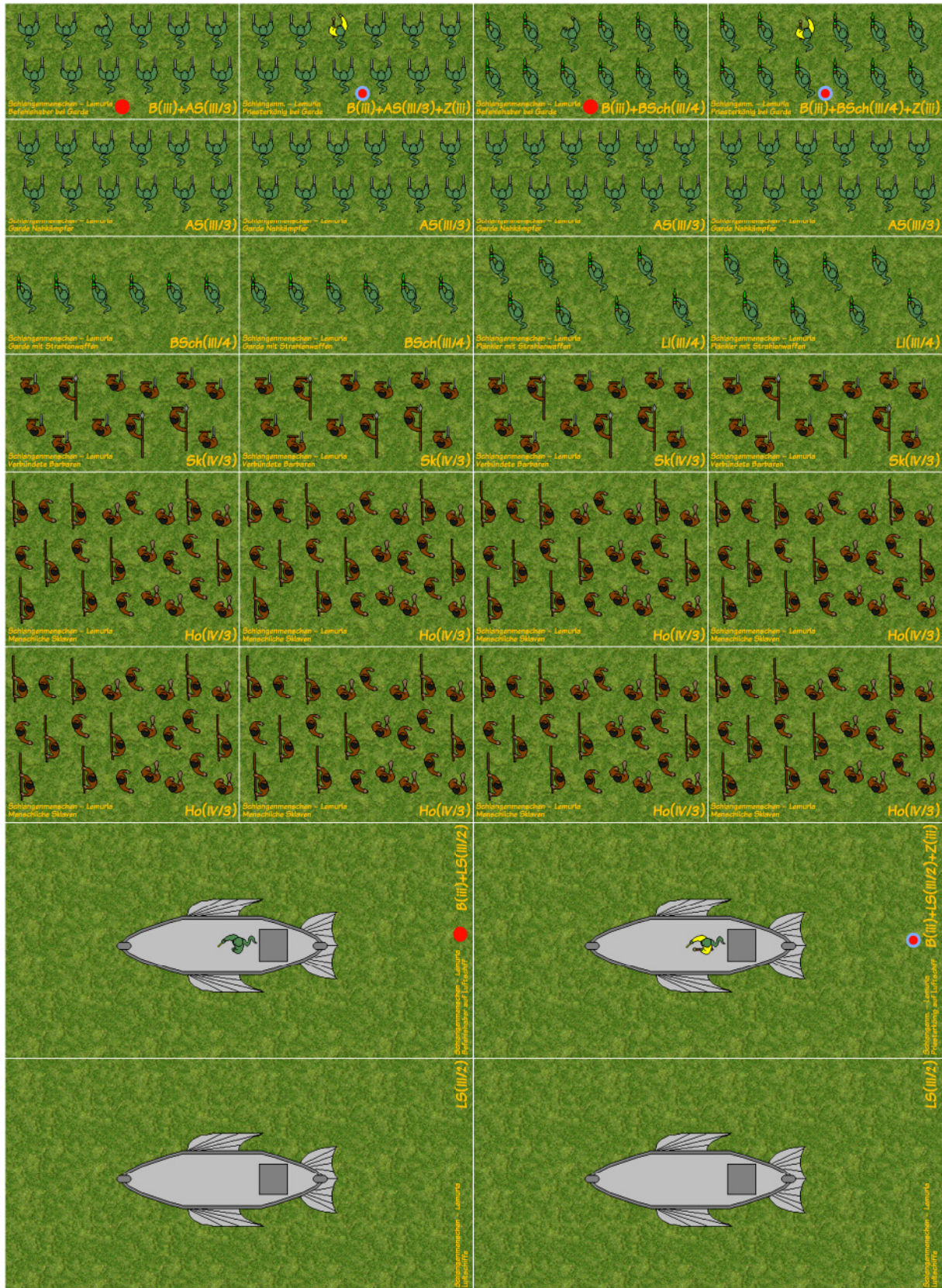
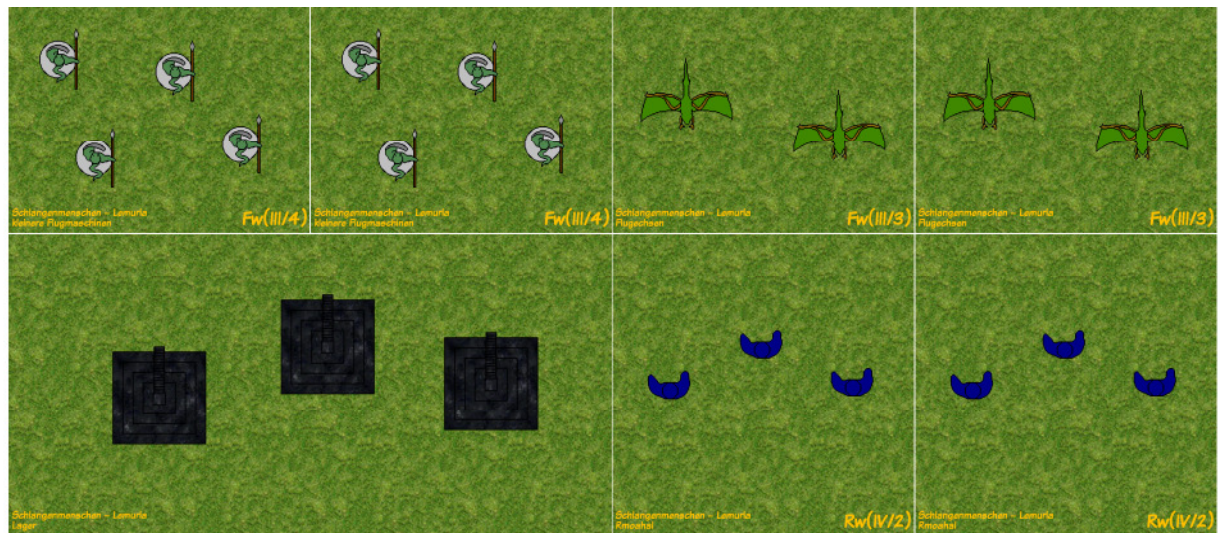


Die Schlangenmenschen von Lemuria

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber auf Luftschiff – B(iii) + Z(iii) + LS(III/2) @ 88 Pk., 1 × Luftschiffe – LS(III/2) @ 40 Pk., 1 × kleinere Flugmaschinen – Fw(III/4) @ 42 Pk., 2 × Rmoahal oder andere entsprechend große Humanoide – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 4 × Garde mit Nahkampfwaffen – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × verbündete Barbaren – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Plänkler mit Strahlenwaffen – LI(III/4) @ 21 Pk., 6 × menschliche Sklaven – Ho(IV/3) @ 12 Pk., Priester als Befehlshaber (Priesterkönig) – Z(iii) @ +24 Pk. oder +2 × menschliche Sklaven – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
2. 1 × Befehlshaber bei Garde mit Nahkampfwaffen – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 2 × Luftschiffe – LS(III/2) @ 40 Pk., 1 × kleinere Flugmaschinen – Fw(III/4) @ 42 Pk., 2 × Rmoahal oder andere entsprechend große Humanoide – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 3 × Garde mit Nahkampfwaffen – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × verbündete Barbaren – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Plänkler mit Strahlenwaffen – LI(III/4) @ 21 Pk., 6 × menschliche Sklaven – Ho(IV/3) @ 12 Pk., Priester als Befehlshaber (Priesterkönig) – Z(iii) @ +24 Pk. oder +2 × menschliche Sklaven – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
3. 1 × Befehlshaber bei Garde mit Strahlenwaffen oder dgl. – B(iii) + BSch(III/4) @ 59 Pk., 2 × Luftschiffe – LS(III/2) @ 40 Pk., 2 × Flugechsen – Fw(III/3) @ 36 Pk., 2 × Rmoahal oder andere entsprechend große Humanoide – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Garde mit Strahlenwaffen oder dgl. – BSch(III/4) @ 35 Pk., 4 × Garde mit Nahkampfwaffen – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Plänkler mit Strahlenwaffen – LI(III/4) @ 21 Pk., 6 × menschliche Sklaven – Ho(IV/3) @ 12 Pk., Priester als Befehlshaber (Priesterkönig) – Z(iii) @ +24 Pk. oder +2 × menschliche Sklaven – Ho(IV/3) @ 12 Pk.