

Das Reich: Die kaiserliche Armee

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber – B(iii) + Ri(iii/4) @ 73 Pk., 2 × Reisige – Ri(iii/3) @ 42 Pk., 1 × Lanzenreiter – La(iii/2) @ 35 Pk., 1 × schwere Reiter mit Handbüchsen – Re(iii/4) @ 42 Pk., 1 × schwere Reiter mit Armbrust – Re(iii/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(iii/3) @ 48 Pk., 2 × Hellebardiere – AS(iii/3) @ 36 Pk., 2 × Armbrustschützen – Sch(iii/3) @ 24 Pk., 1 × Bogenschützen – Li(iii/3) @ 18 Pk.
2. Befehlshaber – B(iii) + Ri(iii/4) @ 73 Pk., 1 × kaiserlicher Drachenreiter – Gf(iii/3) @ 60 Pk., 2 × Reisige – Ri(iii/3) @ 42 Pk., 1 × Lanzenreiter – La(iii/2) @ 35 Pk., 1 × schwere Reiter mit Armbrust – Re(iii/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(iii/3) @ 48 Pk., 2 × Hellebardiere – AS(iii/3) @ 36 Pk., 1 × Armbrustschützen – Sch(iii/3) @ 24 Pk., +1 × Armbrustschützen – Sch(iii/3) oder magische Kräfte für den Drachen des Drachenreiters – Z(iii) @ 24 Pk.
3. Befehlshaber – B(iii) + Ri(iii/4) @ 73 Pk., 2 × Reisige – Ri(iii/3) @ 42 Pk., 3 × Lanzenreiter – La(iii/2) @ 35 Pk., 1 × schwere Reiter mit Armbrust – Re(iii/3) @ 36 Pk., 2 × Pikeniere – Pi(iii/3) @ 48 Pk., 2 × Hellebardiere – AS(iii/3) @ 36 Pk., 1 × Armbrustschützen – Sch(iii/3) @ 24 Pk., 3 × Moorbewohner mit Spießen – LSp(iv/3) @ 30 Pk., 1 × Moorbewohner mit Armbrust – Sch(iv/3) @ 20 Pk.