

Das Reich: Das Grenzland

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit den Countern auf S. 1 können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Markgraf mit Gefolge – B(iii) + Ri(IV/3) @ 59 Pk., 1 × Adelige aus dem Grenzland – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 4 × „leichte“ Reiter mit Lanze – La(IV/4) @ 35 Pk., 1 × Söldnerreiter mit Armbrust – Re(III/3) @ 36 Pk., 6 × Milizen mit diversen Hieb- und Stichwaffen – AS(IV/3) @ 30 Pk., 3 × Milizen mit Langbogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Milizen mit Handbüchsen – LI(III/4) @ 21 Pk., 2 × Waldläufer – Hi(IV/4) @ 24 Pk.
2. Markgraf mit Gefolge – B(iii) + Ri(IV/3) @ 59 Pk., 1 × kaiserliche Drachenreiter – Gf(III/3) + H(iii) oder der freundliche Drache von nebenan – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 1 × Adelige aus dem Grenzland – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × „leichte“ Reiter mit Lanze – La(IV/4) @ 35 Pk., 1 × Grenzlandreiter mit Armbrust – Re(IV/3) @ 30 Pk., 6 × Milizen mit diversen Hieb- und Stichwaffen – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Milizen mit Langbogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Milizen mit Handbüchsen – LI(III/4) @ 21 Pk., 2 × Waldwesen – Sk(IV/4) @ 30 Pk.
3. Markgraf mit Gefolge – B(iii) + Ri(IV/3) @ 59 Pk., 1 × Zauberer auf selbstgebaute schwebenden Schiff – LS(IV/3) + Z(iii) @ 64 Pk., 1 × Adelige aus dem Grenzland – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × „leichte“ Reiter mit Lanze – La(IV/4) @ 35 Pk., 2 × Grenzlandreiter mit Armbrust – Re(IV/3) @ 30 Pk., 1 × berittene Waldläufer – LR(III/3) @ 30 Pk., 6 × Milizen mit diversen Hieb- und Stichwaffen – AS(IV/3) @ 30 Pk., 3 × Milizen mit Langbogen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Milizen mit Handbüchsen – LI(III/4) @ 21 Pk.