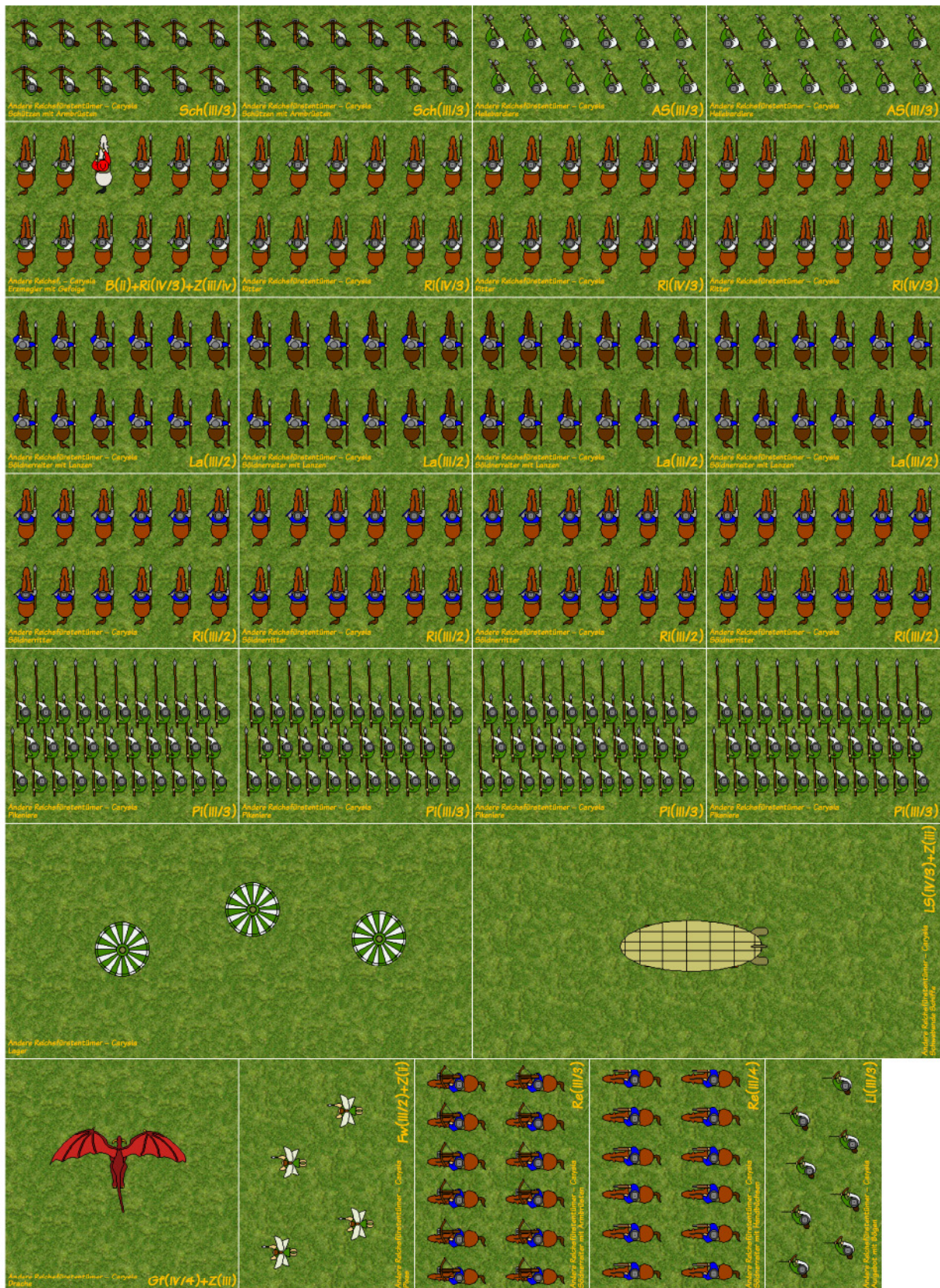


Das Reich: Freigrafschaft Carysia

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.

Mit den Countern auf S. 1 können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Erzmagier mit Gefolge – B(ii) + Z(iii) + Ri(IV/3) @ 71 Pk., 1 × Drache – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 1 × Pixies etc. – Fw(III/2) + Z(ii) @ 46 Pk., 1 × Ritter – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Söldnerritter – Ri(III/2) oder 2 × Söldnerreiter mit Lanze – La(III/2) @ 35 Pk., 1 × Söldnerreiter mit Armbrust – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × Armbrustschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Aufgebot mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. 1 × Erzmagier mit Gefolge – B(ii) + Z(iii) + Ri(IV/3) @ 71 Pk., 1 × Drache – Gf(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 1 × Ritter – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Söldnerritter – Ri(III/2) oder 2 × Söldnerreiter mit Lanze – La(III/2) @ 35 Pk., +2 × Ritter – Ri(IV/3) oder +2 × Söldnerritter – Ri(III/2) oder +2 × Söldnerreiter mit Lanze – La(III/2) @ 35 Pk., 1 × Söldnerreiter mit Handbüchse – Re(III/4) @ 42 Pk., 1 × Söldnerreiter mit Armbrust – Re(III/3) @ 36 Pk., 3 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × Armbrustschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk.
3. 1 × Erzmagier mit Gefolge – B(ii) + Z(iii) + Ri(IV/3) @ 71 Pk., 1 × schwebendes Schiff mit lenkendem Zauberer – LS(IV/3) + Z(iii) @ 64 Pk., 1 × Ritter – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Söldnerritter – Ri(III/2) oder 2 × Söldnerreiter mit Lanze – La(III/2) @ 35 Pk., 1 × Söldnerreiter mit Handbüchse – Re(III/4) @ 42 Pk., 1 × Söldnerreiter mit Armbrust – Re(III/3) @ 36 Pk., 3 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × Hellebardiere – AS(III/3) @ 36+Pk., 2 × Armbrustschützen – Sch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Aufgebot mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.