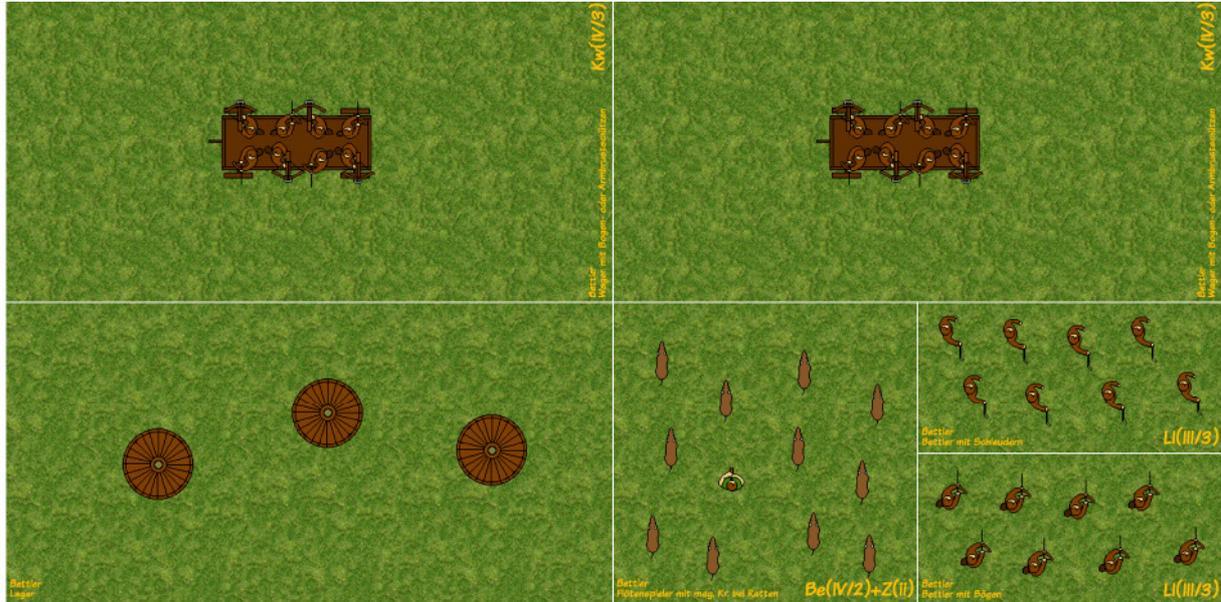


Das Reich: Die Bettler

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



Mit den Countern oben und auf S. 1 können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Lumpenfürst – B(iii) + AS(IV/2) @ 48 Pk., 1 × Gefolge des Lumpenfürsten – AS(IV/2) @ 24 Pk., 8 × einigermaßen vollständig ausgerüstete Bettler – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × weniger vollständig ausgerüstete Bettler – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 10 × schlechter ausgerüstete Bettler – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Rattenschwarm mit Flötenspieler – Z(ii) + Be(IV/2) @ 48 Pk.
2. Bettlerkönig mit verarmten Rittern – B(iii) + Ri(IV/2) @ 52 Pk., 1 × verarmte Ritter – Ri(IV/2) @ 28 Pk., 2 × Reiter auf Maultieren – Re(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Kriegswagen mit Armbrust- oder Bogenschützen – Kw(IV/3) @ 30 Pk., 6 × einigermaßen vollständig ausgerüstete Bettler – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 6 × weniger vollständig ausgerüstete Bettler – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 8 × schlechter ausgerüstete Bettler – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Hexe bei schlechter ausgerüsteten Bettlern – Ho(IV/3) + Z(ii) @ 28 Pk., 1 × Bettler mit Bögen oder Schleudern – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. Bettlerkönig mit abgessenen verarmten Rittern – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 1 × abgessene verarmte Ritter – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Kriegswagen mit Armbrust- oder Bogenschützen – Kw(IV/3) @ 30 Pk., 8 × einigermaßen vollständig ausgerüstete Bettler – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × weniger vollständig ausgerüstete Bettler – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 8 × schlechter ausgerüstete Bettler – Ho(IV/3) @ 12 Pk.