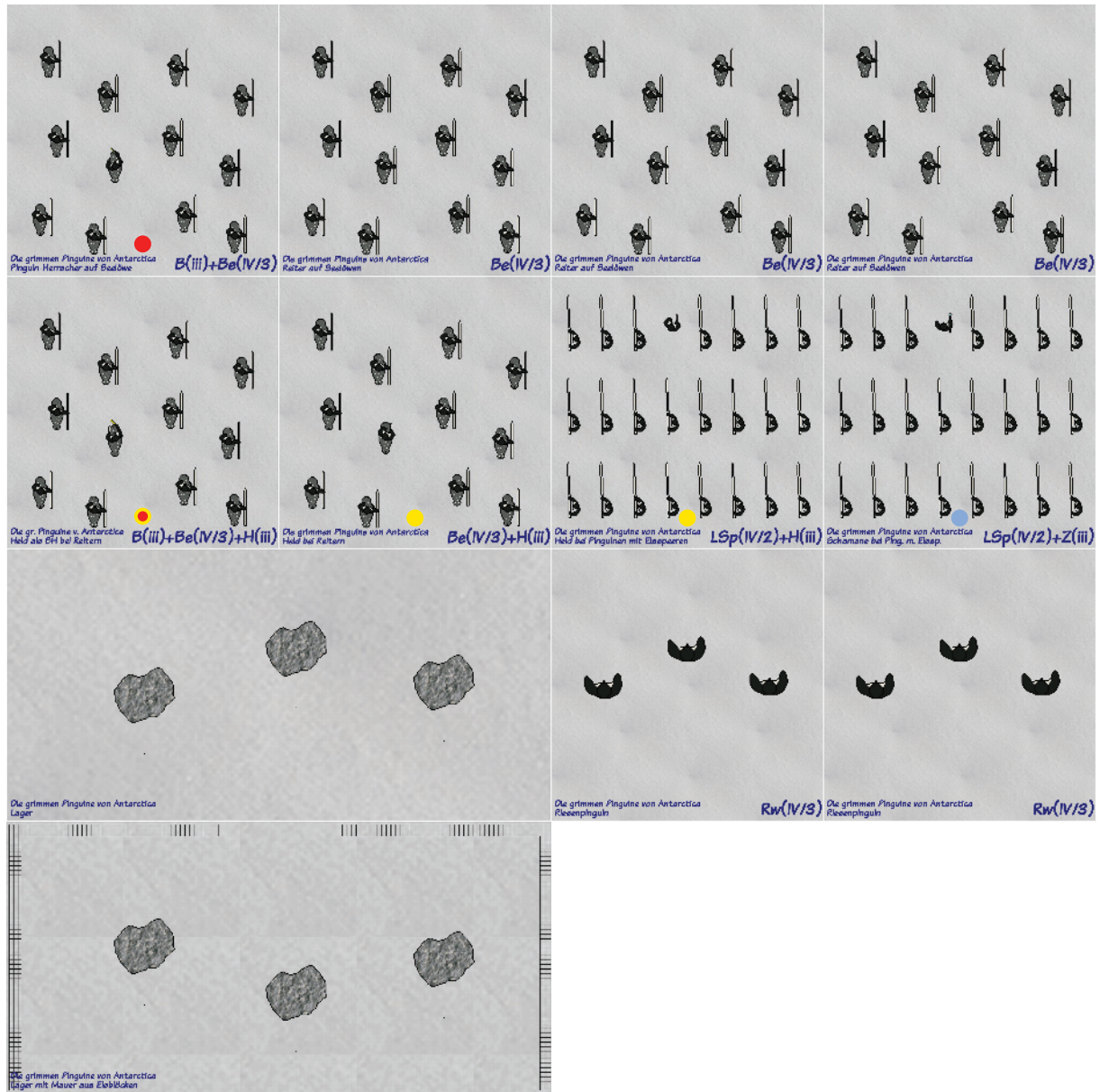


© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff





Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Pinguin-Herrscher mit Leibwache auf Seelöwen – B(iii) + Be(IV/3) @ 64 Pk., 2 × Reiter auf Seelöwen – Be(IV/3) @ 40 Pk., 16 × Pinguine mit Eispeeren – Sp(IV/2) @ 24 Pk., 4 × Pinguine mit Schneeball-Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. 1 × Pinguin-Herrscher mit Leibwache auf Seelöwen – B(iii) + Be(IV/3) @ 64 Pk., 2 × Reiter auf Seelöwen – Be(IV/3) @ 40 Pk., 12 × Pinguine mit Eispeeren – LSp(IV/2) @ 24 Pk., Held als Befehlshaber, bei Reitern oder Pinguinen mit Eispeeren – H(iii) @ +24 Pk., Schamane bei Pinguinen mit Eispeeren – Z(iii) @ +24 Pk., 4 × Pinguine mit Schneeball-Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × mit Mauer aus Eisblöcken befestigtes Lager @ 24 Pk.
3. 1 × Pinguin-Herrscher mit Leibwache auf Seelöwen – B(iii) + Be(IV/3) @ 64 Pk., 2 × Riesenpinguine („Killerpinguine“) – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Reiter auf Seelöwen – Be(IV/3) @ 40 Pk., 8 × Pinguine mit Eispeeren – LSp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Pinguine mit Eispeeren – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 4 × Pinguine mit Schneeball-Schleuder – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Pinguine mit handgeworfenen Schneebällen – LI(III/2) @ 15 Pk.