

Sandorks

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 <p>Sandorka Befehlshaber zu Fuß ● $B(ii)+A5(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Schwertkämpfer $A5(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Schwertkämpfer $A5(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Flänker mit Fangnetzen $LI(III/4)$</p>
 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>
 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>
 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Krieger mit Nahkampfwaffen $Sk(IV/3)$</p>
 <p>Sandorka Bogenschützen $Sch(IV/2)$</p>	 <p>Sandorka Bogenschützen $Sch(IV/2)$</p>	 <p>Sandorka Bogenschützen $Sch(IV/2)$</p>	 <p>Sandorka Bogenschützen $Sch(IV/2)$</p>
 <p>Sandorka Bogenschützen $Sch(IV/2)$</p>	 <p>Sandorka Bogenschützen $Sch(IV/2)$</p>	 <p>Sandorka Flänker mit Speeren $LI(III/4)$</p>	 <p>Sandorka Flänker mit Dolos $LI(III/4)$</p>
 <p>Sandorka Bohamane bei Kriegern zu Fuß ● $Sk(IV/3)+Z(ii)$</p>	 <p>Sandorka Bohamane bei Kriegern zu Fuß ● $Sk(IV/3)+Z(ii)$</p>	 <p>Sandorka Bohamane bei Bogenschützen ● $Sch(IV/2)+Z(ii)$</p>	 <p>Sandorka Bohamane bei Bogenschützen ● $Sch(IV/2)+Z(ii)$</p>
 <p>Sandorka Befehlshaber auf Riesenkorpion ● $B(iii)+Rw(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Reiter auf Riesenkorpionen $Rw(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Reiter auf Riesenkorpionen $Rw(IV/3)$</p>	 <p>Sandorka Böser Wüstengeist mit mag. Föh. ● $GF(IV/3)+Z(iii)$</p>
			
			
			
			
			
			

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Riesenskorpion – B(ii) + Rw(IV/3) @ 57 Pk., 1 × Riesenskorpione mit Reitern – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 12 × Krieger mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Schamanen bei Kriegern oder Bogenschützen – Z(ii) @ 16 Pk. oder +2 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Plänkler mit Speeren, Bolas oder Fangnetzen – LI(III/4) @ 21 Pk.
2. Befehlshaber zu Fuß – B(ii/iii) + AS(IV/3) @ 42 Pk., 1 × böser Wüstengeist – Gf(IV/3) + Z(iii) @ 74 Pk., 2 × Riesenskorpione mit Reitern – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 1 × Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 12 × Krieger mit Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk.