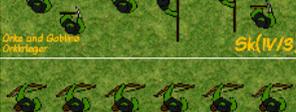
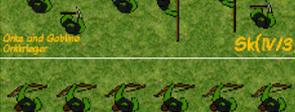
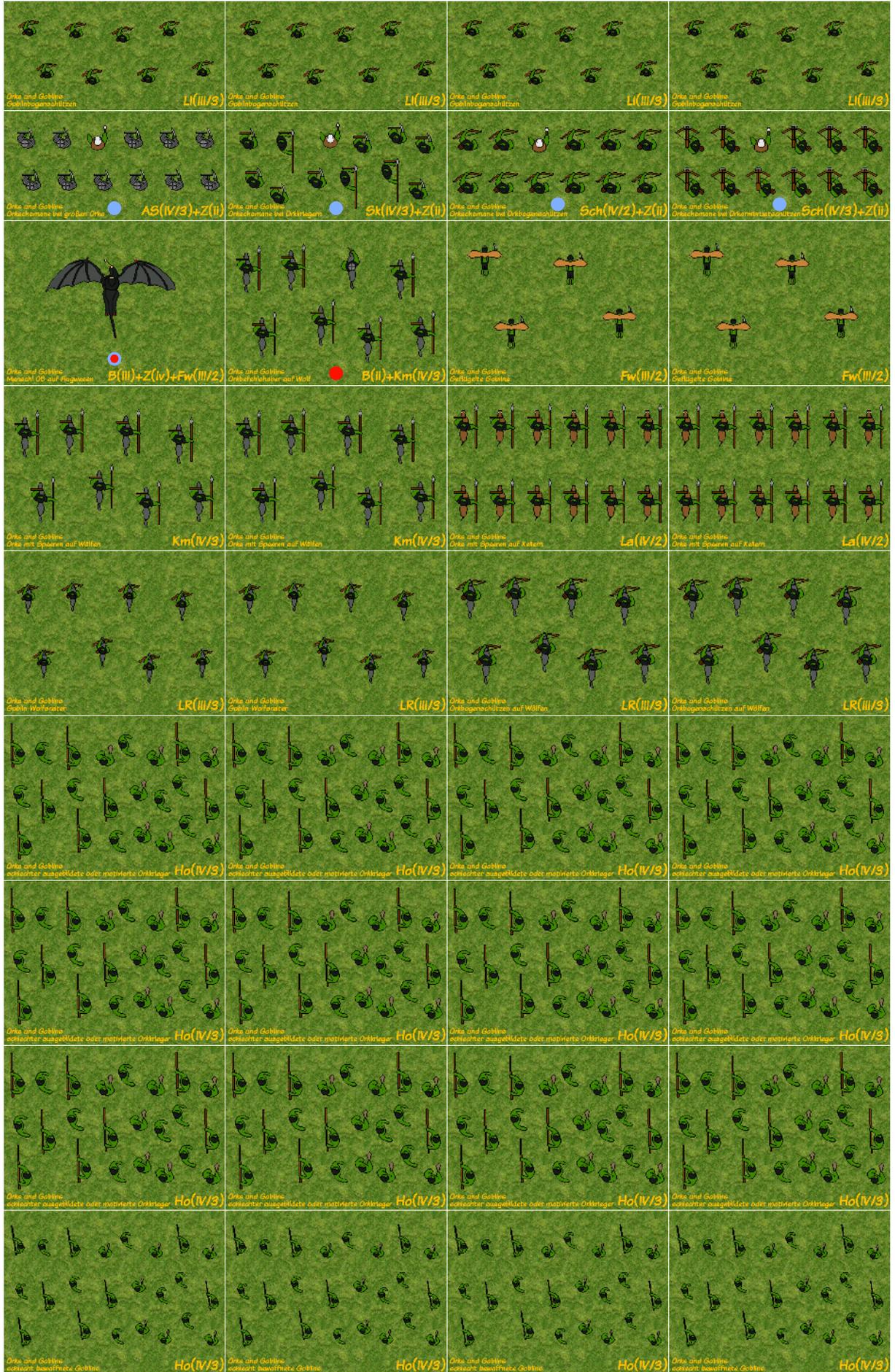


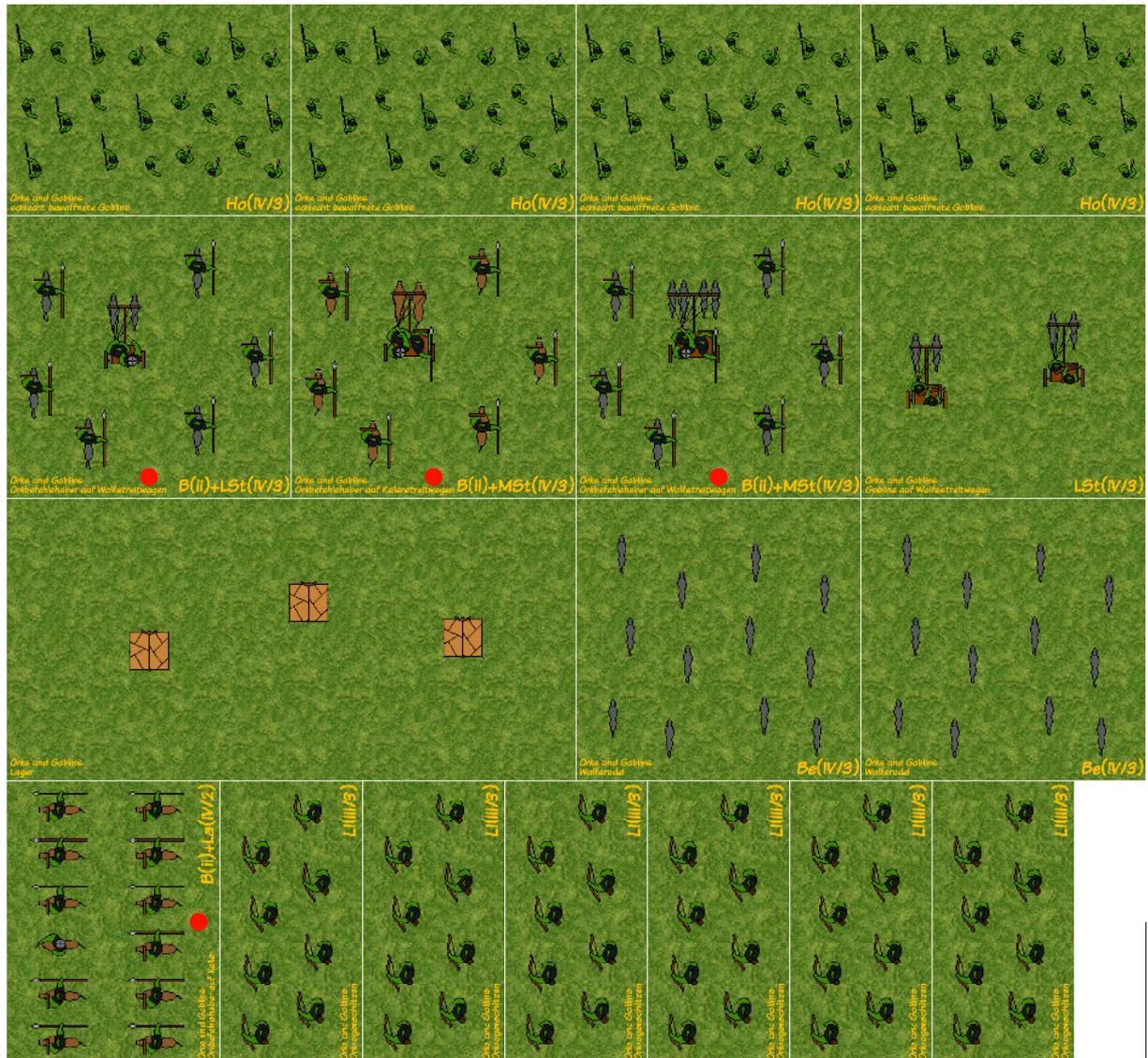
Goblinstämme – Das Big Pack

© 2014 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Sp(IV/2)	 Sp(IV/2)	 Sp(IV/2)	 Sp(IV/2)
 Sp(IV/2)	 Sp(IV/2)	 Sp(IV/2)	 Sp(IV/2)
 B(ii)+AS(IV/3)	 AS(IV/4)	 AS(IV/3)	 AS(IV/3)
 Sk(IV/3)	 Sk(IV/3)	 Sk(IV/3)	 Sk(IV/3)
 Sk(IV/3)	 Sk(IV/3)	 Sk(IV/3)	 Sk(IV/3)
 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)
 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 LI(III/4)	 LI(III/4)
 Sch(IV/3)	 Sch(IV/3)	 Sch(IV/3)	 Sch(IV/3)
 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)
 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)
 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)	 Hi(IV/2)
 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)
 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)
 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)	 Sch(IV/2)

 Auf der nächsten Seite geht's weiter.





Mit diesen Countern können (u.a.) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Häuptling auf Keiler-Streitwagen – B(ii) + MSt(IV/3) @ 47 Pk., 2 × Orks auf Keilern – La(IV/2) @ 28 Pk., 1 × von Wölfen gezogene Streitwagen mit Goblin-Besetzung – LSt(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Goblins auf Wölfen – LR(III/3) @ 30 Pk., 1 × Trolle – AS(IV/4) @ 36 Pk., 6 × Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Ork-Plänkler – LI(III/4) @ 21 Pk., 6 × Goblins mit Speeren – Sp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Goblins mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × schlecht bewaffnete Goblins – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
2. Häuptling auf von Wölfen gezogenem Streitwagen – B(ii) + LSt(IV/3) @ 42 Pk., 2 × Orks auf Wölfen – Km(IV/3) @ 30 Pk., 1 × von Wölfen gezogene Streitwagen mit Goblin-Besetzung – LSt(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Goblins auf Wölfen – LR(III/3) @ 30 Pk., 2 × Halborks oder große Orks – AS(IV/3) @ 30 Pk., 6 × Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Ork-Plänkler – LI(III/4) @ 21 Pk., 4 × Goblins mit Speeren – Sp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × schlecht bewaffnete Goblins – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 2 × Goblins mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. Häuptling auf von vier Wölfen gezogenem Streitwagen – B(ii) + MSt(IV/3) @ 47 Pk., 2 × Orks auf Wölfen – Km(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Ork-Bogenschützen auf Wölfen – LR(III/3) @ 30 Pk., 2 × Halborks oder große Orks – AS(IV/3) @ 30 Pk., 8 × Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Ork-Armbrustschützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 1 × Ork-Schamane bei Halborks, großen Orks, Ork-Kriegern oder Ork-Armbrustschützen – Z(ii) @ +16 Pk., 1 × Ork-Plänkler – LI(III/4) @ 21 Pk., 6 × schlecht ausgerüstete oder unmotivierte Ork-Krieger – Hi(IV/2) @ 16 Pk.