

Die Kopfloren vom Ende der Welt

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit den Countern auf S. 1 können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber zu Fuß als Streitkolben-, Axt- oder Schwertkämpfer – B(ii) + AS(IV/3) @ 42 Pk., 3 × Streitkolben-, Axt- oder Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 16 × Krieger mit Speeren oder Wurfspeeren – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 6 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Plänkler mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., Schamane bei AS oder Sk – Z(ii) @ 16 Pk.
2. Befehlshaber zu Fuß als Streitkolben-, Axt- oder Schwertkämpfer – B(ii) + AS(IV/3) @ 42 Pk., 1 × Skorpionkentauren – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 1 × Elefantenherde – ET(IV/4) @ 42 Pk., 3 × Streitkolben-, Axt- oder Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 14 × Krieger mit Speeren oder Wurfspeeren – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 6 × Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Plänkler mit Wurfspeeren – LI(III/2) @ 15 Pk.