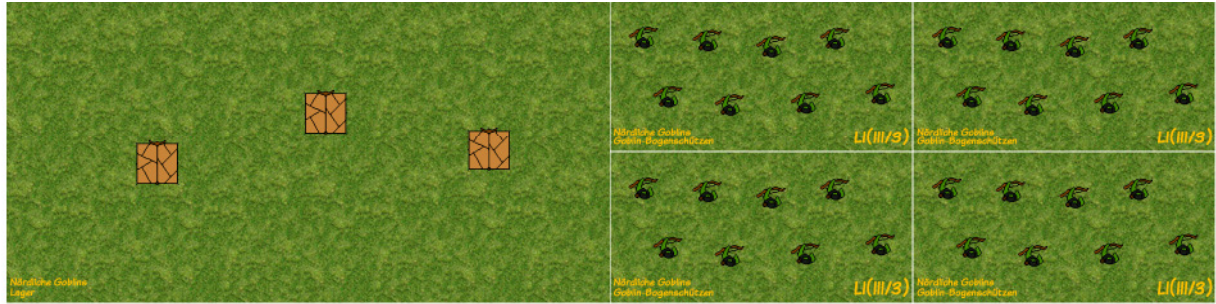


© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff





© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Goblin-Häuptling auf Wolf – B(iii) + LR(III/3) @ 54 Pk., 2 × Mammute mit Goblin-Besatzung – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 3 × Wölfe mit Goblin-Reitern – LR(III/3) @ 30 Pk., 8 × Goblin-Nahkämpfer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 3 × Goblin-Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 4 × „wilde“ Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × „wilde“ Ork-Schützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk.
2. 1 × Goblin-Häuptling auf Keiler – B(iii) + La(IV/2) @ 52 Pk., 3 × Keiler-Reiter – La(IV/2) @ 28 Pk., 4 × Wölfe mit Goblin-Reitern – LR(III/3) @ 30 Pk., 14 × Goblin-Nahkämpfer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 4 × Goblin-Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk.
3. 1 × finsterer menschlicher Magier auf Wolfsstreitwagen – B(ii) + Z(iv) + Mst(IV/3) @ 79 Pk., 1 × Wolfsstreitwagen mit Ork-Besatzung – MSt(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Wölfe mit Goblin-Reitern – LR(III/3) @ 30 Pk., 2 × Troll-Garde – AS(IV/4) @ 36 Pk., 8 × Goblin-Nahkämpfer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 3 × Goblin-Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × „wilde“ Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × „wilde“ Ork-Schützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk.