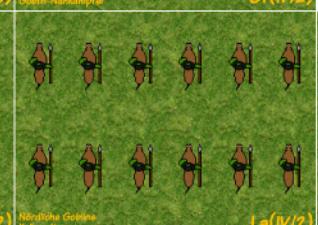
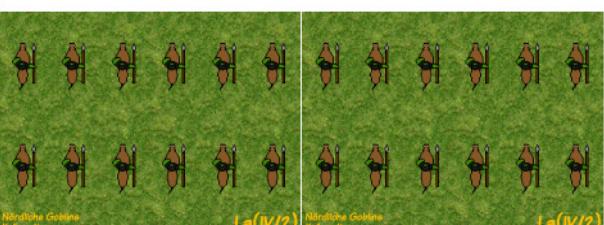
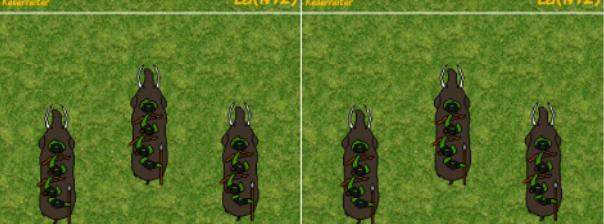
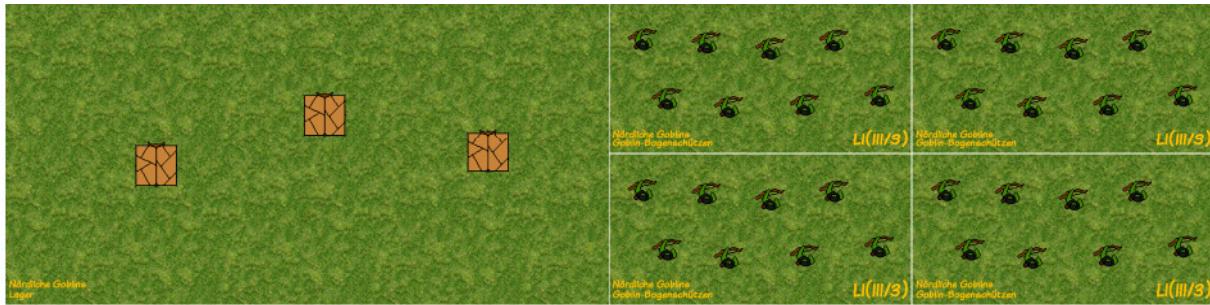


Goblins des Nordens

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

	 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)		
 Nordische Goblins Goblin-Hauptling bei Kälkernarren B(II/III)+LR(III/3)	 Nordische Goblins Kälkerner La(IV/2)	 Nordische Goblins Kälkerner La(IV/2)		
 Nordische Goblins F. Mag. z. Stein als QB B(II)+MSt(IV/3)+Z(III/IV)	 Nordische Goblins Wölfe mit Ork-Besatzung MSt(IV/3)	 Nordische Goblins Mammute mit Goblin-Besatzung Rw(IV/4)	 Nordische Goblins Mammute mit Goblin-Besatzung Rw(IV/4)	
 Nordische Goblins Wölfe mit Goblinkrieger LR(III/3)	 Nordische Goblins Wölfe mit Goblinkrieger LR(III/3)	 Nordische Goblins Wölfe mit Goblinkrieger LR(III/3)		
 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)		
 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Nahkämpfer Sf(IV/2)		
 Nordische Goblins Goblin-Bogenschützen Sch(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Bogenschützen Sch(IV/2)	 Nordische Goblins Goblin-Bogenschützen Sch(IV/2)		
 Nordische Goblins Wilden Ork-Nahkämpfer Sk(IV/3)	 Nordische Goblins Wilden Ork-Nahkämpfer Sk(IV/3)	 Nordische Goblins Wilden Ork-Nahkämpfer Sk(IV/3)		
 Nordische Goblins Wilden Ork-Schützen Sch(IV/3)	 Nordische Goblins Wilden Ork-Schützen Sch(IV/3)	 Nordische Goblins Trollgarde B(II/III)+AS(IV/4)	 Nordische Goblins Trollgarde B(II/III)+AS(IV/4)	

☞ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Goblin-Häuptling auf Wolf – B(iii) + LR(III/3) @ 54 Pk., 2 × Mammute mit Goblin-Besatzung – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 3 × Wölfe mit Goblin-Reitern – LR(III/3) @ 30 Pk., 8 × Goblin-Nahkämpfer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 3 × Goblin-Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 4 × „wilde“ Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × „wilde“ Ork-Schützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk.
2. 1 × Goblin-Häuptling auf Keiler – B(iii) + La(IV/2) @ 52 Pk., 3 × Keiler-Reiter – La(IV/2) @ 28 Pk., 4 × Wölfe mit Goblin-Reitern – LR(III/3) @ 30 Pk., 14 × Goblin-Nahkämpfer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 4 × Goblin-Bogenschützen – Sch(IV/2) @ 16 Pk.
3. 1 × finsterer menschlicher Magier auf Wolfsstreichwagen – B(ii) + Z(iv) + Mst(IV/3) @ 79 Pk., 1 × Wolfsstreichwagen mit Ork-Besatzung – MSt(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Wölfe mit Goblin-Reitern – LR(III/3) @ 30 Pk., 2 × Troll-Garde – AS(IV/4) @ 36 Pk., 8 × Goblin-Nahkämpfer – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 3 × Goblin-Bogenschützen – LI(III/3) @ 18 Pk., 4 × „wilde“ Ork-Krieger – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × „wilde“ Ork-Schützen – Sch(IV/3) @ 20 Pk.