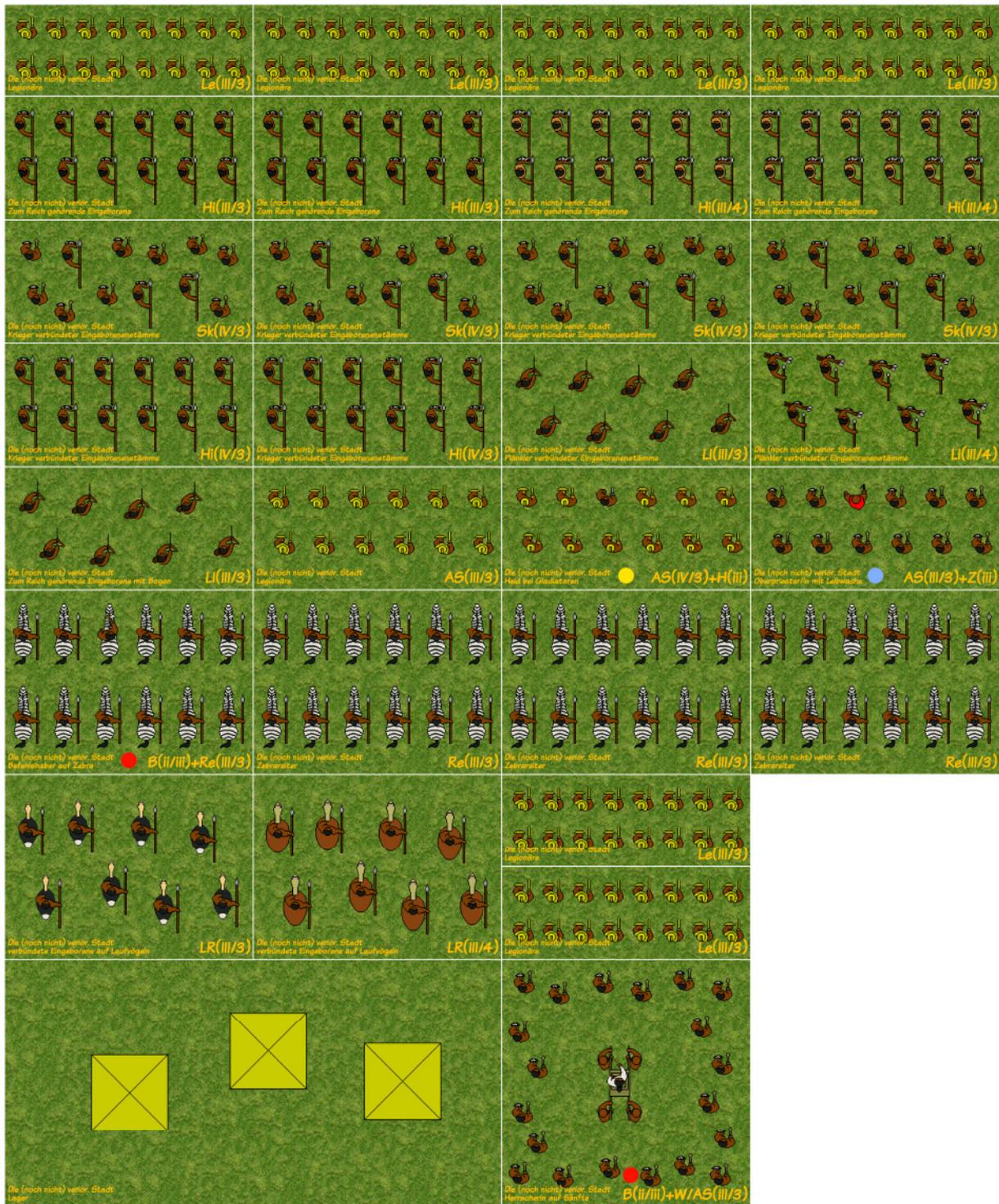


# Die verlorene Stadt – „Römische“ Variante

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



**Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:**

1. 1 × Herrscherin auf Sänfte mit Eskorte – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/4) @ 35 Pk., 4 × Legionäre – Le(III/3) @ 36 Pk., 1 × Legionäre – AS(III/3) oder Le(III/3) @ 36 Pk., 1 × Oberpriester mit Leibwache aus Tempelsoldaten – AS(III/4) + Z(iii) @ 60 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/3) @ 24 Pk., 2 × verbündete Eingeborene – Hi(IV/3) @ 20 Pk., 1 × verbündete eingeborene Plänkler – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Held bei von ihm befreiten Gladiatoren – H(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk.
2. 1 × Herrscherin auf Sänfte mit Eskorte – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Legionäre – Le(III/3) @ 36 Pk., 1 × Legionäre – AS(III/3) oder Le(III/3) @ 36 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/4) @ 28 Pk., 4 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × verbündete oder zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 1 × Held bei von ihm befreiten Gladiatoren – H(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk.
3. 1 × Befehlshaber auf Zebra – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × Legionäre – Le(III/3) @ 36 Pk., 1 × Legionäre – AS(III/3) oder Le(III/3) @ 36 Pk., +1 × Legionäre – Le(III/3) oder 2 × verbündete oder zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – LI(III/3) @ 36 Pk., 1 × Oberpriesterin mit Leibwache aus Tempelsoldaten – AS(III/4) + Z(iii) @ 60 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/4) @ 28 Pk., 4 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk.